



A espera de sete anos finalmente acabou. A Nintendo revelou oficialmente seu próximo console, o Switch 2. Agora que a revelação realmente aconteceu, após meses de especulação, podemos todos passar para outra coisa, certo? Não tão rápido. O breve vídeo de introdução criou mais perguntas do que respostas. Há muita coisa que não sabemos sobre o próximo console híbrido da Nintendo, então vamos entrar no assunto.



O que você vai ler:



- [Quando vai sair?](#)
- [Quais são as especificações internas?](#)
- [E a tela?](#)
- [Qual é a duração da bateria?](#)
- [Quanto vai custar?](#)
- [Os controladores possuem sensores ópticos?](#)
- [O que é aquele botão não marcado no lado direito?](#)
- [Qual é o problema com a compatibilidade com versões anteriores?](#)
- [O stick drift será um problema?](#)
- [Como será a IU?](#)
- [Haverá alguma estranheza da Nintendo?](#)
- [Quais são os jogos de lançamento?](#)

Quando vai sair?

Nós não sabemos! A Nintendo tem uma transmissão ao vivo direta planejada para 2 de abril, na qual provavelmente obteremos essa informação. Será algum tempo depois disso, mas durante [2025](#). Talvez eles façam uma reviravolta rápida e o tenham pronto para venda no final de abril, mas um lançamento no verão é muito mais provável. Também é possível que a empresa espere até o início da lucrativa temporada de férias. No entanto, as pessoas

poderão jogá-lo em um futuro próximo, já que a Nintendo realizará eventos presenciais em todo o mundo de abril a junho.

Quais são as especificações internas?

Este é outro mistério. O vídeo de introdução mostrou apenas o exterior do console, junto com os controladores atualizados. Não houve menção a especificações internas. Claro, existem muitos rumores sobre o poder do próximo console da Nintendo, mas nada de concreto. Alguns analistas prevêem que o console incluirá um [processador](#) Cortex-A78AE de oito núcleos, 8 GB de RAM e 64 GB de armazenamento eMMC interno, enquanto outros dizem que será alimentado por um SoC Tegra239 produzido pela NVIDIA (sistema em um chip). A maioria das pessoas parece concordar que o sistema incluirá alguma versão da tecnologia de upscaling de “superamostragem de aprendizagem profunda” DLSS da NVIDIA.

E a tela?





Nintendo

Vimos a tela em ação, provavelmente rodando alguma versão de um próximo jogo Mario Kart. O vídeo nos deu algumas dicas sobre o tamanho da tela, já que ela parece ser cerca de 30% maior que o modelo atual. Isso acompanha rumores indicando uma tela de 8 polegadas. No entanto, não sabemos o tipo de display que acompanha o console. Os rumores variam



aqui. Alguns analistas prevêem uma tela Mini-LED, enquanto outros esperam um LCD tradicional. Provavelmente não será um OLED, pois a empresa provavelmente irá guardá-lo para uma atualização futura.

Qual é a duração da bateria?

Não há rumores credíveis sobre este, mas houve algumas especulações no ano passado sobre a adoção pela empresa de um recurso de modo de desempenho com o Switch 2. A Nintendo gosta de atingir esse ponto ideal do mercado de massa, então [eu](#) ficaria muito surpreso se a duração da bateria não correspondesse às 4,5 a nove horas de reprodução do Switch OLED por carga. O console será mais poderoso que o Switch OG, certamente, mas também é maior. Esse espaço extra pode abrigar uma bateria robusta.

Quanto vai custar?

Esta é mais uma incógnita. A Nintendo provavelmente revelará informações sobre preços em 2 de abril. O Switch original foi lançado a US\$ 300, assim como o Wii U. No entanto, a inflação é real e as cadeias de abastecimento são frágeis. Circulam rumores de que o preço pode subir para US\$ 400 ou até mais. A Nintendo tende a aumentar os preços básicos dos consoles a cada duas gerações. O GameCube custava originalmente US\$ 200 e o Wii custava US\$ 250.

Os controladores possuem sensores ópticos?







Nintendo

Há um boato de longa data de que o Switch 2 incorporará funcionalidade semelhante a um mouse por meio de sensores ópticos nos Joy-Cons. Não temos uma confirmação exata disso, mas o vídeo de introdução parece sugerir isso. Os espectadores com olhos de águia provavelmente viram um segmento que apresentava os controladores do tipo Pixar movendo-se em torno de uma mesa como, bem, dois mouses de computador. Se for verdade, a Nintendo provavelmente desenvolverá algum software maluco que combine entradas de mouse e controlador. De qualquer forma, esta adição certamente criará coisas como *Civilização VI* mais fácil de jogar. Também poderia sugerir um novo *Mário Pintura*.

O que é aquele botão não marcado no lado direito?





Nintendo

Os espectadores provavelmente também viram um novo botão na parte inferior direita do Joy-Con. Anteriormente, havia rumores de que era um botão “C”, mas não está marcado no vídeo de introdução. Não sabemos o que isso faz, então seu palpite é tão bom quanto o nosso. Talvez calibre os controladores ou inicie o bate-papo por voz. Provavelmente



descobriremos em 2 de abril.

Qual é o problema com a compatibilidade com versões anteriores?

Plays **Nintendo Switch 2** exclusive games, as well as **Nintendo Switch** games.*

*Nintendo Switch 2 plays both physical and digital Nintendo Switch games.
Certain Nintendo Switch games may not be supported on or fully compatible with Nintendo Switch 2.
Details will be shared on the Nintendo website at a later date.



Games and systems sold separately.

Plays **Nintendo Switch 2** exclusive games, as well as **Nintendo Switch** games.*

*Nintendo Switch 2 plays both physical and digital Nintendo Switch games.
Certain Nintendo Switch games may not be supported on or fully compatible with Nintendo Switch 2.
Details will be shared on the Nintendo website at a later date.



Nintendo

Sim, o Switch 2 é compatível com versões anteriores dos jogos Switch originais. Esta é uma notícia fantástica, mas o vídeo de introdução observou que “certos jogos do Nintendo Switch podem não ser suportados ou totalmente compatíveis com o Nintendo Switch 2”. Não sabemos exatamente o que isso significa ou quantos títulos impactará. É justo apostar que



se refere a algumas das coisas mais malucas da geração anterior, como *Nintendo Labo* ou *Mario Kart: circuito doméstico*.

O stick drift será um problema?

Teremos que esperar para ver isso, mas o vídeo de revelação demorou algum tempo para mostrar um joystick fazendo pequenos círculos completos. Vazamentos anteriores indicaram que a Nintendo aprendeu a lição sobre stick-drift e o novo console incluirá joysticks de efeito Hall. Esperamos que sim.

Como será a IU?

A interface de usuário do Switch, para o bem ou para o mal, é extremamente mínima e básica. Isso se transfere para a experiência de compra online. Não sabemos se o Switch 2 incorporará alguma loucura do nível Nintendo no que diz respeito à interface do usuário. Minha esperança é que ele traga de volta sua rede social há muito esquecida, Miiverse. Foi bobo e divertido. Os aplicativos modernos de mídia social são muitas coisas, mas eu não os chamaria exatamente de bobos ou divertidos.

Haverá alguma estranheza da Nintendo?

Do 3DS, que causa dor de cabeça, ao Virtual Boy, igualmente causador de dor de cabeça, a Nintendo sempre marchou ao ritmo de seu próprio tambor. O Switch 2, porém, parece ser um lançamento extremamente conservador para a empresa. É um switch mais poderoso e um pouco maior.

Haverá alguma daquela estranheza da Nintendo que salvou a empresa na era do Wii e quase a arruinou durante a era do Wii U? Ainda não sabemos. É perfeitamente possível que os sensores ópticos acima mencionados ou o botão "C" possam levar a experiências de jogo selvagens e malucas. Também é possível que ainda existam recursos a serem anunciados. É da Nintendo que estamos falando aqui.

Quais são os jogos de lançamento?





Nintendo

Isso é totalmente desconhecido, embora os fãs que esperavam por um novo Mario Kart certamente tenham ficado surpresos com o vídeo de revelação. Incluía uma boa quantidade de filmagens do que parecia ser um Mario Kart totalmente novo, completo com designs de personagens renovados e potencial para corridas de 24 pessoas.

