



memória
virtual

Índice

Índice ▼



A partir de 21 de janeiro, *Diabo 4* os jogadores terão a chance de embarcar na Temporada

de Bruxaria, descobrindo um mistério por trás da Árvore dos Sussurros e desbloqueando novos poderes de Bruxa. Além do novo tipo de inimigo Headrotten e das joias ocultas que aparecem, a característica mais interessante são os 25 poderes diferentes em diferentes escolas de bruxaria.

Witch Powers concederá a você e a seus [amigos](#) novas habilidades e aumentará as habilidades existentes à medida que você descobre um mistério por trás de um Witch Coven. Já sabemos muito sobre essa magia negra, então se você está animado para entrar na 7ª temporada de *Diablo 4*, aqui estão todos os novos poderes de bruxa que você pode desbloquear durante a Temporada de Bruxaria.

O que você vai ler:



- [Poderes da Bruxaria em Diablo 4 Temporada 7](#)
 - [Como desbloquear poderes de bruxaria](#)
- [Todos os poderes sobrenaturais](#)
- [Todos os poderes da psique](#)
- [Todos os poderes de crescimento e decadência](#)
- [Todos os poderes perdidos](#)

Poderes da Bruxaria em Diablo 4 Temporada 7



Nevasca

Entre os 25 poderes diferentes que você pode obter em *Diabo 4* Temporada de Bruxaria, existem três escolas de magia.

- **Sobrenatural:** Magia destrutiva.
- **Psique:** Magia Defensiva.
- **Crescimento e Decadência:** Magia de cura e dano.

Além dos poderes conhecidos, você pode descobrir e dominar poderes perdidos que nem o Coven nem a Árvore conhecem. Você pode ajustar sua construção para criar uma exibição única de feitiçaria ao atacar seus inimigos.

Como desbloquear poderes de bruxaria



Nevasca

A maneira de desbloquear novos poderes de bruxa é seguir a missão sazonal: caçar o Headrotten e encontrar as cabeças desaparecidas que estavam penduradas na Árvore dos Sussurros. Depois de devolvê-los, você ganhará o favor do Coven, que poderá usar para atualizar os altares abaixo da árvore que lhe concedem poderes de bruxaria.

A única maneira de obter os Poderes Perdidos é através dos Altares Esquecidos, que são elusivos e difíceis de encontrar. Procure esses altares em masmorras aleatórias no Santuário.

Todos os poderes sobrenaturais



Nevasca

Servos Morcegos de Fogo

- Um enxame mortal de Morcegos de Fogo ataca os inimigos a cada 3 segundos, causando 20% do dano total de Fogo em 1 ataque total.
- Em níveis mais altos: os inimigos ficam atordoados por 3 segundos após serem atingidos 5 vezes por seus Firebat Servants.

Ressonância Abissal

- A cada 250 recursos gastos, libera uma explosão que causa 400% de dano de Sombra. Cada explosão desencadeada dentro de 10 segundos após a última aumenta o tamanho e o dano em 130%. Empilhar até 3 vezes.
- No Rank 10: A terceira explosão atrai os inimigos em sua direção antes de detonar.

Onda de desgraça

- Libere uma Onda de Aflição ao causar dano a um inimigo com suas habilidades. Wave of Woe causa **X** de dano de Sombra adicional e ecoa esse dano a todos os outros inimigos próximos do mesmo tipo.
- No Rank 5: O dano aumenta em 15% cada vez que o dano é ecoado e é garantido que ecoará pelo menos 5 vezes. Pode atingir o mesmo alvo diversas vezes.



Toque de purga

- Eldritch Effects X aumentou o dano contra Headrotten.
- No Rank 10: Este bônus de dano agora se estende a todos os monstros.

Alma Abalada

- Os efeitos sobrenaturais aplicam Vulnerabilidade aos inimigos por X segundos.
- No Rank 10: Dano de Psique e Efeitos de Crescimento e Decadência também serão aplicados Vulnerável na metade da duração.

Feitiço das Chamas

- Lucky Hit: Você tem até X chance de aplicar Hex of Flames. Hex of Flames causa 40% de dano de Fogo adicional cada vez que você causa dano ao alvo.
- No Rank 7: Hex of Flames explode, causando dano a todos os inimigos próximos quando você acerta um Golpe Crítico.

Orbe da Perdição

- Um orbe sinistro de pura energia Eldritch circunda você, causando 400% de dano de Fogo a qualquer inimigo que tocar. Doom Orb pode se lançar contra inimigos distantes antes de retornar.
- No Rank 5: Mortes ou danos a Chefes aumentam o dano do orbe em 5%. Após 100%, o orbe explode, causando 5.200 de dano aos inimigos próximos antes de se reformar 3 segundos depois.

Todos os poderes da psique



Nevasca

Vínculo da vida

- Vincule automaticamente sua força vital a até 3 inimigos próximos. X do dano que você sofre é compartilhado com os alvos vinculados como dano físico. Não é possível vincular a vida a jogadores inimigos.
- No Rank 15: Por 10 segundos após usar uma habilidade Defensiva, Macabra ou Subterfúgio, qualquer dano vinculado será um Acerto Crítico garantido.

Feitiço da Destruição

- O dano causado por seus Efeitos de Bruxaria aflige os inimigos com Hex of Shattering, fazendo com que eles causem X de dano reduzido por 5 segundos.
- No Rank 8: Quando qualquer Efeito Hex é aplicado a Headrotten, todo o dano será garantido como Acertos Críticos por 5 segundos.

Aura de infortúnio

- Inimigos próximos a você têm X chance de seus ataques serem interrompidos. Não funciona em chefes.
- No Rank 5: Aura of Misfortune aumenta sua velocidade de movimento em 5% e retarda os inimigos em 30%.

Aura de Lamento

- Quando você ataca um inimigo pela primeira vez, ele é afetado por uma Aura de

Lamento que retarda ele e outros inimigos próximos em 70%. Para cada inimigo dentro da Aura of Lament, você ganha 3 Recursos Primários a cada segundo. Se o inimigo inicial morrer, a Aura de Lamento é passada para outro inimigo próximo mantendo a duração. Dura X segundos.

- Apenas 1 inimigo pode ser afetado por vez. Só pode ocorrer a cada 30 segundos.

Espírito Vingativo

- A cada 19 segundos, um Servo do Espírito Vingativo aparece por X segundos. Enquanto ativo, todo o dano recebido é sofrido pelo espírito. Servo Espiritual Vingativo causa 750% de dano.
- No Rank 5: Quando a Vida do Espírito Vingativo está totalmente esgotada, ele avança em direção a até 8 inimigos, causando 2.000 de dano de Sombra.

Proteção do Crepúsculo

- A cada X segundos, ganha uma Barreira por 5 segundos, absorvendo 100 de dano.
- No Rank 12: Twilight Warding reflete projéteis inimigos enquanto ativo.

Todos os poderes de crescimento e decadência



Nevasca

Servo Sapo Venenoso

- Evoca um Servo Sapo Venenoso que ataca e envenena os inimigos, causando 150% de



dano ao longo de 3 segundos. Ao morrer, o sapo explode violentamente, causando X Veneno de dano instantâneo aos inimigos próximos. Esta explosão sempre causará Acerto Crítico.

- No Rank 5: os ataques do Poison Frog puxarão os inimigos em sua direção e provocarão os inimigos por 1 segundo.

Colheita de Almas

- Alimente-se da força vital de inimigos próximos sempre que usar uma habilidade com tempo de recarga, aumentando sua estatística primária em 3% por monstro por X segundos.
- No Rank 9: Soul Harvest não perde duração enquanto os inimigos estiverem próximos.

Feitiço de Sussurros

- Causar dano a um inimigo o aflige com Hex of Whispers, que causa X de dano de Sombra na próxima vez que o dano for causado. Depois, Hex of Whispers irá saltar para outro inimigo até um máximo de 6 vezes. Hex of Whispers só pode ser aplicado uma vez a cada 5 segundos.
- No Rank 7: Depois de atingir 6 inimigos, o hexágono volta para você, concedendo 15% de Fortify e removendo todo o controle de multidão e efeitos de status negativos.

Aumento de Decadência

- Seus Efeitos de Bruxaria causam X do dano causado ao longo de 5 segundos. O tipo de dano é baseado na sua classe.
- No Rank 10: Quando seus efeitos de dano ao longo do tempo excedem 85% da Vida total do alvo, eles morrem imediatamente.

Crescer

- Depois de lançar uma Habilidade Suprema, seus Servos, Minions e Companheiros são capacitados com magia negra. Crescendo em tamanho e causando X bônus de dano. Dura 15 segundos.
- No Rank 11: Seus Servos, Lacaios e Companheiros ganham 100% de Chance de Acerto Crítico enquanto ampliados.

Aura de Sifão

- Conjura uma aura de decadência que causa 80% do dano de Veneno aos inimigos a cada segundo.
- No Rank 10: Cada vez que Aura of Siphoning causa dano, você é curado em 1% da Vida Máxima.

O Ciclo

- Causar qualquer dano com suas habilidades tem 15% de chance de fazer crescer uma flor do chão. Quando um inimigo está próximo, a flor causa X dano de Veneno a esse inimigo durante 5 segundos. Se um aliado estiver próximo, a flor cura 6% da vida máxima. A flor murcha após o uso. Uma flor pode crescer uma vez a cada 2 segundos por inimigo.
- No Rank 5: O dano e a cura afetam todos os inimigos ou aliados próximos à flor.

Todos os poderes perdidos



Nevasca

Respiração do Coven

- Causar dano ou aplicar um efeito de Controle de Multidão com qualquer um dos seus Efeitos de Bruxaria aumenta sua Velocidade de Ataque em X por 10 Segundos, acumulando uma vez por Efeito de Bruxaria único.
- Os efeitos da feitiçaria são Eldritch, Psique e Crescimento e Decadência.
- No Rank 8: Ganhe 40% de chance de Lucky Hit enquanto os bônus de Eldritch, Psyche, Growth & Decay estão ativos ao mesmo tempo.

Especialização Hexadecimal

- Aumente a potência de seus efeitos hexadecimais em X.
- No Rank 10: Aumente a chance de acerto crítico em 10% contra inimigos afetados por seus efeitos hexadecimais.



Especialização em Aura

- O tamanho dos seus Efeitos de Aura é aumentado em X.
- No Rank 10: Aumente o Dano de Golpe Crítico em 50% contra inimigos dentro de seus Efeitos de Aura.

Piranhado

- Quando um inimigo é afetado por um efeito Hex e um efeito de aura, um Piranhado é invocado puxando os inimigos em sua direção e causando X de dano físico ao longo de 12 segundos. Pode ocorrer uma vez a cada 20 segundos.
- No Rank 5: Piranhado se move em direção aos inimigos próximos.