

As resenhas para o NVIDIA RTX 5080 estão ao vivo para complementar as críticas do RTX 5090 publicadas na semana passada, e o jogo de espera da AMD RDNA 4 GPU parece cada vez mais o movimento certo todos os dias.

A maioria das revisões que eu confira até agora – incluindo nossa própria revisão do RTX 5080 para a qual contribuí – concorde que, embora o RTX 5080 melhore inegavelmente o desempenho em comparação com seu antecessor RTX 4080, está muito mais próximo do RTX 4080 em 1440p e 4K do que todos suspeitavam. Geralmente, estou vendo melhorias de um dígito em muitos jogos testados por vários pontos de venda, que não parecem ótimos quando você considera o aumento do TGP de 40W na GPU mais recente.

O mais surpreendente é o quão perto a última geração Radeon RX 7900 XTX chega ao RTX 5080. O Techspot, por exemplo, fez um ótimo trabalho testando 17 jogos em uma variedade de cartas. As médias extraídas desses testes não parecem ótimas para o RTX 5080. Em 1440p, o Radeon RX 7900 XTX teve uma média de 139 fps, enquanto o RTX 5080 melhorou para 146 fps. Em 4K, o RX 7900 XTX se aproxima ainda mais com uma média de 84 fps em comparação com a média de 91 fps dos 5080.

Olhando para os resultados do RX 7900 XT – que deve ser sucedido pelo RX 9070 XT para competir com o 5070 TI – a impressão não é muito melhor. Comparado ao RTX 5080, ele teve uma média de 120 qps a 1440p (vs. 146 fps) e 70 fps a 4K (vs. 91 fps).

Supondo que a AMD tenha feito pequenas melhorias em suas GPUs de última geração, a Nvidia poderia ter uma concorrência séria em suas mãos quando o RDNA 4 finalmente chega ao mercado.

☐ Onde comprar RTX 5090 e RTX 5080 no dia do lançamento

O que você vai ler:

\$

- Decisão de última hora da AMD de puxar seu anúncio RDNA 4
- Onde os cartões RDNA 4 da AMD se encaixam no mercado?
- A arma secreta da NVIDIA é DLSS 4 geração multi -quadro
- O tempo do RDNA 4 da AMD parece melhor a cada dia

Decisão de última hora da AMD de puxar seu anúncio RDNA 4





Uma olhada nos projetos RDNA 4 GPU da AMD da Hardware Partners. (Crédito da imagem: AMD)

O Radeon RX 7900 XTX é a GPU da AMD da geração RDNA 3, que agora sabemos que está sendo sucedido pelo RDNA 4 após o que parecia ser um anúncio mal feito na CES 2025.



Todas as últimas notícias, resenhas e guias para Windows e Xbox Diehards.

A AMD enviou pacotes de imprensa com algumas informações limitadas do RDNA 4, antes da apresentação da CES e, quando a AMD encerrou o programa sem mencionar os cartões, deixou muitos de nós imaginando o que havia acontecido.

Os slides da apresentação semirados introduziram a arquitetura GPU RDNA 4 de próxima geração com algumas melhorias breves e inespecíficas de hardware. Ele também revelou a Super Resolução 4 da FidelityFX (FSR 4) como agora sendo alimentada pelo aprendizado de máquina, em vez de algoritmos avançados de upscaling espacial, sem dúvida uma resposta à impressionante técnica DLSS da NVIDIA.

Em um vídeo compartilhado pela Hardware Unboxed, o FSR 4 em execução no RX 9070 XT parece muito melhor do que eu esperava em comparação com o FSR 3.1. Muitas das peculiaridades FSR de última geração-dificuldade com detalhes pequenos, mas de alta qualidade e cenas de fundo-parecem ter sido esclarecidos com a confiança da nova tecnologia no aprendizado de máquina.

Além disso, a AMD "nos introduziu" nos seus GPUs Radeon RX 9070 e RX 9070 com projetos de parceiros de hardware como Acer, Asrock, Asus, Gigabyte, PowerColor, Safire, XFX e Yeston.

Após o não comparecimento, a AMD esclareceu alguns pontos. O vice -presidente da AMD e a GM de Ryzen e Radeon David McAfee comentou: "Estamos demorando um pouco para otimizar a pilha de software para obter o máximo desempenho e permitir mais títulos do FSR 4" em um post X (anteriormente Twitter) em 20 de janeiro.

Um dia depois, foi revelado pela McAfee que os cartões RDNA 4 da próxima geração não devem ser lançados até março de 2025.

O hardware e o software da Radeon 9000 Series estão ótimos e estamos planejando ter uma ampla variedade de cartões disponíveis globalmente. Mal posso esperar para os jogadores colocarem as mãos nos cartões quando estiverem à venda em março! 20 de janeiro de 2025

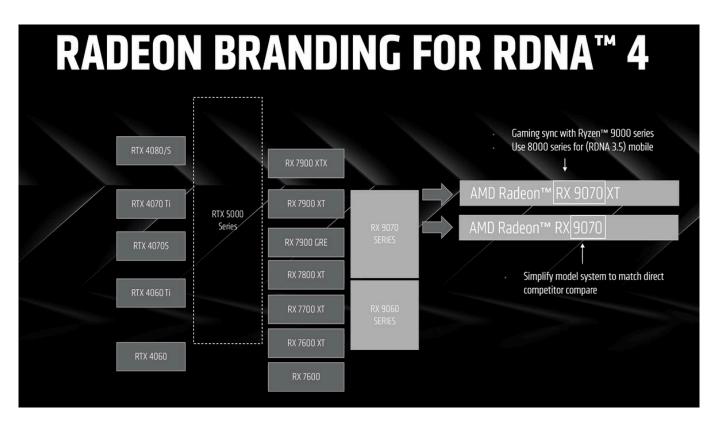
Enquanto eu estava inicialmente consternado com o atraso do lançamento, ele certamente está começando a parecer que a AMD fez a escolha certa. Os rumores de escassez iminente de ações RTX 5000 foram confirmados pela NVIDIA (via Videocardz), os cambistas já estão listando <u>US</u> \$ 7.000+ RTX 5090s no eBay, e as melhorias de desempenho bruto estão deixando muitos compradores em potencial inseguros de sua decisão.



Adicionando o fato de que os varejistas estão armazenando GPUs RDNA 4 há semanas, com mais de um mês para o lançamento teórico, a AMD tem tudo o que precisa – pelo menos no papel – para ter um lançamento bem -sucedido do RDNA 4.

Onde os cartões RDNA 4 da AMD se encaixam no mercado?





Um slide da apresentação puxada da AMD detalhando o Radeon Rebrand. (Crédito da imagem: AMD)

Seguindo as informações limitadas que a AMD compartilhou até agora em relação ao seu RDNA 4 GPUS, não se parece com o Radeon RX 7900 XTX que tem um desempenho tão bom contra o RTX 5080 está recebendo um sucessor direto. No entanto, não vejo nenhuma razão para que uma opção mais poderosa não apareça em algum momento da vida do RDNA 4.



A AMD está mudando sua marca de modelo para o RDNA 4 para se alinhar melhor com suas CPUs Ryzen 9000 e GPUs RTX 5000 da NVIDIA. O RX 9070 XT parece estar chegando como sucessor do 7900 XT (sem o segundo x) como resposta da AMD ao RTX 5070 Ti. Isso deixa o RX 9070 para competir contra o RTX 5070.

A Nvidia não deve lançar seus dois cartões menores até fevereiro de 2025, quando descobriremos onde o desempenho realmente está. Mas isso ainda é cerca de um mês à frente do hardware RDNA 4 da AMD, supondo que não haja mais atrasos. Isso deixa bastante tempo para a AMD descobrir seus preços, o que, esperançosamente, prejudicará a NVIDIA US \$ 549 RTX 5070 e US \$ 749 RTX 5070 TI.

A arma secreta da NVIDIA é DLSS 4 geração multi - quadro

A NVIDIA fez uma reivindicação ousada durante a apresentação da CES 2025, afirmando que o RTX 5070 é tão rápido quanto o RTX 4090 quando se trata de desempenho de jogos. Isso é tecnicamente verdadeiro, mas a reivindicação se inclina fortemente na nova técnica de geração multi -quadro (MFG) do DLSS 4, que é até agora exclusiva das novas GPUs RTX 5000. A NVIDIA não descartou o DLSS 4 MFG chegando às GPUs RTX 4000 em algum momento no futuro.

O MFG depende mais do que nunca nos núcleos de tensores da AI da NVIDIA para produzir vários quadros. Sua GPU agora só precisa render-force bruta um quadro do qual a IA pode criar vários quadros. Essa técnica aumenta significativamente as taxas de quadros e diminui a dependência de VRAM.

Em nossa revisão da NVIDIA RTX 5090, por exemplo, o editor sênior Ben Wilson testou o Cyberpunk 2077 com e sem MFG. A GPU teve uma média de 64 fps sem, pulando para 228 fps impressionantes com MFG ativado. Isso é dificilmente insignificante. Resta ver exatamente o que a AMD está se preparando nos bastidores para a FSR, mas é improvável que seja melhor Nvidia na corrida de aumento da IA.

O tempo do RDNA 4 da AMD parece melhor a cada dia

Após a apresentação da CES da NVIDIA, eu tinha certeza de que compraria um RTX 5070 para o meu PC pessoal de jogos. Isso mudou rapidamente à medida que mais informações sobre o DLSS 4 e o Multi Frame Gen foram lançadas. Eu realmente me preocupo com a forma como meus quadros estão sendo produzidos desde que sejam abundantes? No momento, pelo menos, prefiro ter uma GPU no meu sistema que represente uma atualização mais significativa para a potência bruta do que o que o RTX 5080 pode oferecer.

Resta ver o que a NVIDIA preparou para o seu RTX 5070 e RTX 5070 Ti. As cartas podem oferecer um grande impulso ao desempenho bruto, e a AMD terá se esperado do jogo da



GPU enquanto todos se esforçam para colocar as mãos no hardware Blackwell.

Se a AMD puder combinar (ou mesmo melhor) o desempenho bruto da RTX 5070 e RTX 5070 TI com seu próximo RDNA 4 GPUS, eu sei que muitos jogadores, incluindo eu, que preferem quadros "reais" sobre os quadros "falsos" estarão dispostos a dar Equipe Red um tiro – especialmente se algum dinheiro puder ser economizado.