



memória
virtual

Índice

Índice ▼



A Intel acaba de lançar uma das melhores placas gráficas que você pode comprar - a Arc



B570. Como você pode ler em minha análise do Intel Arc B570, ele oferece desempenho sólido em jogos a 1080p e a um preço que não víamos há anos. Mas enfrenta uma forte concorrência da Nvidia na forma do RTX 4060.

Coloquei as duas [GPUs](#) econômicas na bancada de testes para ver como elas se comportam em uma variedade de jogos e mostrarei os resultados que reuni. Embora ambas as placas sejam excelentes opções abaixo de US \$ 300, é difícil argumentar contra o novo Arc B570 da Intel, considerando o quanto ele é mais barato do que a concorrência da Nvidia.

O que você vai ler:



- [Especificações e preços](#)
- [Desempenho de jogo](#)
- [Desempenho de rastreamento de raio](#)
- [DLSS e XeSS](#)
- [O ângulo de valor](#)

Especificações e preços



Preço é o nome do jogo quando olhamos para o Arc B570 contra o RTX 4060. O Arc B570 custa apenas US\$ 220, enquanto o RTX 4060 da Nvidia custa US\$ 300. Essa é uma lacuna bastante significativa nos preços - US\$ 80, ou um aumento de 36% no preço - o que normalmente indicaria uma grande lacuna no desempenho. Esse não é o caso aqui, no entanto. O RTX 4060 e o Arc B570, quando se olha para o desempenho bruto, são surpreendentemente competitivos entre si.



Obtenha sua análise semanal da tecnologia por trás dos jogos para [PC](#)

Em termos de especificações, existem apenas três coisas que são importantes: potência, processo e VRAM - maldito seja, aliteração. Para o processo, ambas as GPUs usam TSMC, mas a Nvidia usa um nó um pouco menor. É mais eficiente e você pode ver isso no consumo de energia nominal. O RTX 4060 consome 115 W enquanto o Arc B570 pode subir até 150 W; embora ambas as placas ainda usem um único conector de alimentação de 8 pinos.

| | Arco B580 | RTX4060 |
|--|-------------------|-----------------|
| Arquitetura | Magico de Batalha | Ada Lovelace |
| Nó de processo | TSMC N5 | TSMC N4 |
| Núcleos de rastreamento de raio | 20 | 24 (3ª geração) |
| Núcleos Tensor/XXM | 160 | 96 (4ª geração) |
| Aumente a velocidade do clock | 2,67 GHz | 2,46 GHz |
| VRAM | 12GB GDDR6 | 8GB GDDR6 |
| Largura do ônibus | 192 bits | 128 bits |
| Potência gráfica total (TGP) | 190W | 115W |
| Preço | US\$ 249 | US\$ 299 |

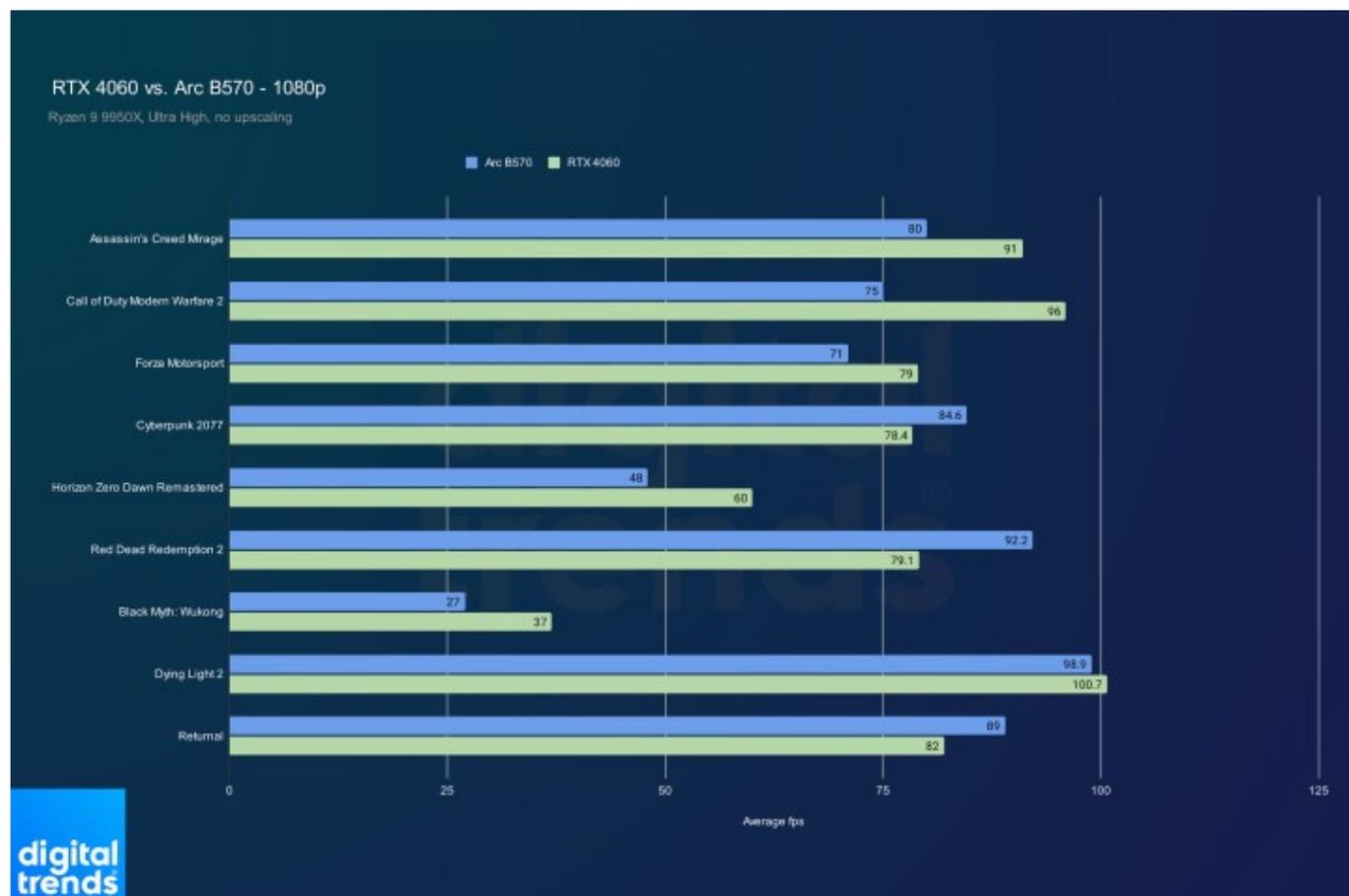
VRAM marca um grande avanço, embora não seja tão significativo quanto as especificações sugerem. O Arc B570 vem com 10 GB e um barramento de memória mais amplo, enquanto o

RTX 4060 vem com 8 GB e um barramento mais fino. Vitória direta para a Intel, certo? Não exatamente. Embora o Arc B570 venha com maior capacidade, na verdade ele vem com menor largura de banda efetiva.

O RTX 4060 inclui um pequeno pool de cache L3 para melhorar a largura de banda da memória. Isso é o que a AMD chamaria de Infinity Cache. O Arc B570 não possui esse cache, portanto, embora a GPU da Intel venha com maior capacidade, o RTX 4060 e o Arc B570 são muito semelhantes quando se trata de experiência de jogo no mundo real. Você deve tratar ambas como placas gráficas de 8 GB e as implicações que acompanham essa capacidade em jogos exigentes como *Indiana Jones e o Grande Círculo*.

É aí que o preço do Arc B570 é um grande trunfo. Você precisará fazer concessões em jogos com muitos VRAM, independentemente da GPU escolhida entre essas duas, mas essas concessões são mais fáceis de justificar para uma placa gráfica de US\$ 220 em comparação com uma de US\$ 300.

Desempenho de jogo



Jacob Roach / Tendências Digitais

Para os benchmarks. Tanto o RTX 4060 quanto o Arc B570 estão totalmente focados no desempenho de jogos em 1080p. Eles podem ter força suficiente para escalar até 1440p em



alguns títulos mais leves, mas se você quiser a experiência ideal, opte por 1080p e um monitor de jogos com alta taxa de atualização. Com qualquer uma das GPUs, você obtém confortavelmente acima de 60 quadros por segundo (fps) na maioria dos jogos, exceto em títulos exigentes como *Mito Negro: Wukong* isso exigirá alguma assistência de aumento de escala.

No entanto, realmente não há uma tendência consistente entre os jogos que testei. No geral, o RTX 4060 sai um pouco à frente com uma vantagem média de 6%, mas lembre-se que também é 36% mais caro. Do ponto de vista de valor, não há dúvida de que a Intel vence esta batalha com o Arc B570.

A nuance é importante aqui, no entanto. Como você pode ver em jogos como *Call of Duty: Modern Warfare 2*, *Mito Negro: Wukong*, e *Horizon Zero Dawn Remasterizado*, o Arc B570 deixa a bola cair inexplicavelmente em alguns jogos. O RTX 4060 também tem alguns desses jogos, principalmente *Red Dead Redemption 2* e *Retorno*, embora as quedas não sejam tão extremas.

O importante aqui é que tanto o RTX 4060 quanto o Arc B570 estão alcançando um desempenho jogável, e às vezes até ótimo, nesses jogos exigentes em 1080p e com configurações máximas. Passar essa barreira dá mais ênfase ao valor; em muitos desses jogos, gastar no RTX 4060 não levará a uma experiência visivelmente melhor. Há uma exceção a isso, no entanto, e é *Mito Negro: Wukong*.

Este é um bom exemplo de experiência de PC de ponta em que a Nvidia se sai muito melhor do que a Intel. Dado o desempenho um pouco inferior do Arc B570, suspeito que os jogos mais recentes irão pressioná-lo mais e você será forçado a fazer concessões mais rapidamente do que seria necessário com o RTX 4060. A questão de saber se essas concessões valem um extra \$ 80? Bem, vou deixar isso para você.

Desempenho de rastreamento de raio



Jacob Roach / Tendências Digitais

Tanto o RTX 4060 quanto o Arc B570 são capazes de jogar com ray tracing, especialmente em 1080p com alguma assistência de upscaling. A Nvidia geralmente foge do desempenho do ray tracing, mas esse não é o caso aqui. O Arc B570 e RTX 4060 postaram resultados quase idênticos, menos *Retorno*, onde o Arc B570 realmente avançou.

O Ray Tracing está totalmente disponível para ambas as GPUs, e o Arc B570 se comporta muito bem. No entanto, estamos começando a ver mais jogos com path tracing completo, como *Mito Negro: Wukong* e *Alan Wake 2*, e nesses títulos, a Nvidia ainda tem vantagem. Para ser justo, não acho que nenhuma dessas GPUs seja ótima para rastreamento de caminho completo, mas você terá uma chance melhor de ativar todos os recursos visuais da GPU da Nvidia.

DLSS e XeSS

Com esta classe de GPU, você precisará recorrer a alguns recursos de melhoria de desempenho de tempos em tempos. Para a Intel, isso é XeSS. É um utilitário de upscaling baseado em IA que está disponível em uma ampla variedade de jogos, e a Intel acaba de revelar sua atualização XeSS 2, que adiciona geração de quadros ao mix. O XeSS 2 funciona muito bem, mas tem um grande problema. No momento em que este artigo foi escrito, ele estava disponível apenas em um jogo.



A Nvidia oferece DLSS 3 para o RTX 4060, que também oferece upscaling assistido por IA e geração de quadros. A Nvidia não tem vantagem em qualidade ou desempenho - XeSS e DLSS são muito semelhantes - mas mantém uma liderança significativa em suporte. O DLSS está disponível em mais de 500 jogos, e cerca de 200 deles suportam geração de quadros por meio do DLSS 3.

É um grande impulso para o RTX 4060, especialmente para jogos como *Alan Wake 2* onde o RTX 4060 não atinge a marca. O XeSS 2 é um concorrente competente, mas a Intel realmente precisa ampliar o suporte antes de se tornar um grande ponto de venda do Arc B570.

O ângulo de valor



Jacob Roach / Tendências Digitais

Valor é o nome do jogo nessa faixa de preço, e a Intel está entregando esse valor com o Arc B570. É uma excelente opção para jogadores de PC que estão apenas mergulhando na água. Talvez você queira se juntar a alguns amigos em *Rivals da Marvel*, ou finalmente experimente como são os grandes jogos de estratégia *Rei dos Cruzados 3* tem para oferecer no PC. O Arc B570 pode oferecer essa experiência, e a um preço que realmente não era atingido há alguns anos.



No entanto, você precisará fazer alguns compromissos quando se trata de experiências de jogo de prestígio, como *Mito Negro: Wukong*. Nesses títulos, o RTX 4060 brilha, não apenas com desempenho superior, mas também com DLSS 3. Você está gastando US \$ 80 extras para permitir essas experiências quando elas aparecem, e não para obter desempenho superior em todos os jogos.

Por causa disso, o Intel Arc B570 ganha o dia para mim. Ele oferece um valor incrível e é uma recomendação fácil para alguém que precisa de dinheiro e procura uma GPU moderna. O RTX 4060 faz sentido para alguns, mas é mais um trampolim para as opções mais caras da Nvidia do que um burro de carga como o Arc B570.