



O anúncio do sucessor do Switch pela Nintendo é iminente. Ninguém sabe quão iminente é a empresa afirmando que revelaria informações sobre o console antes do final do ano fiscal, em março. Os rumores sobre o novo Switch já circulam há mais de um ano, mas faltando menos de dois meses para o prazo prometido, e na ausência de qualquer informação real da própria Nintendo, surgiram especulações sobre o console, suas especificações, perfil físico, e mais atingiram um nível febril. Portanto, antes da revelação oficial, aqui está tudo o que sabemos sobre o próximo console da Nintendo.

A única informação concreta confirmada pela Nintendo que sabemos sobre o novo console é que ele será compatível com versões anteriores do Switch. Todo o resto veio por meio de vazamentos e informações fornecidas por fabricantes terceirizados. No final do ano passado, um desses fabricantes, Dbrand, estreou seu estojo Killswitch destinado ao Switch 2. De acordo com o CEO da Dbrand, Adam Ijaz, o Killswitch é baseado nas “dimensões reais” do novo console obtidas a partir de uma “digitalização 3D do hardware de verdade.” Mas em uma entrevista com *A beiraele* se recusou a dizer exatamente como ou onde a Dbrand obteve tais informações.

Renderização da Dbrand de seu case Killswitch 2.

*Imagem: Dbrand*

Se o design do Killswitch for de fato derivado do real, o novo console será maior que o Switch OLED com uma tela de 8 polegadas e contará com um suporte que abrangerá todo o comprimento do console semelhante ao modelo OLED. O fato de o novo switch ser maior do que as iterações anteriores é apoiado por vazamentos e informações de outros fabricantes de acessórios, bem como pela ideia de que os controladores Joy-Con serão fixados por meio de ímã em vez de deslizarem e encaixarem no lugar. O novo design do controlador também incorporará ímãs nos joysticks para combater o temido “desvio do Joy-Con” que assola o Switch até agora.

A CES 2025 forneceu ainda mais material para o boato, com o fabricante de acessórios Genki exibindo uma maquete impressa em 3D do console no salão do show. Em entrevista com *A beira* O CEO da Genki, Eddie Tsai, detalhou o que sabe sobre o novo Switch, reafirmando os rumores sobre seu tamanho maior, Joy-Con magnético e muito mais.

Embora haja muita especulação e evidências potenciais sobre a aparência do novo console, há menos circulação sobre o que ele realmente pode fazer. Além de uma suposta foto da placa-mãe do console, não há muito por aí sobre as especificações de hardware do console. Como a Nintendo nunca fez consoles de última geração (ou, honestamente, até mesmo de ponta) em termos de [gráficos](#) ou poder de processamento, é difícil adivinhar o desempenho do console ou quais recursos adicionais, como um microfone, ele terá.



Embora o interior do console permaneça um mistério, sabemos que ele será compatível com versões anteriores dos jogos Switch. Também podemos adivinhar razoavelmente que pelo menos um jogo será um título de lançamento: *Metroid Prime 4*. Anunciado em 2017, e passando por uma mudança de estúdio e uma reinicialização do desenvolvimento dois anos depois, a Nintendo estreou imagens de jogo pela primeira vez no ano passado e compartilhou uma janela de lançamento suave para 2025. Quando *Princesa do Crepúsculo* lançado em 2006, estreou no GameCube e serviu como título de lançamento para o Wii. *Respiração da Natureza* também foi cross-gen, estreando no Wii U e sendo lançado no Switch em 2017.

Na CES 2025, The Verge viu uma maquete impressa em 3D do Nintendo Switch 2, aqui está ao lado do [Steam Deck](#).

*Foto de Antonio G. Di Benedetto / The Verge*

Sabendo que o novo Switch e *Metroid Prime 4* ambos serão lançados em 2025 e com *Princesa do Crepúsculo* e *OTW* como exemplos, especula-se que o motivo *Metroide 4* longo período no inferno do desenvolvimento foi, pelo menos em parte, porque o jogo estava sendo preparado tanto para o Switch quanto para seu sucessor. Além disso, você simplesmente não pode ter um novo console Nintendo sem um *Mário* jogo. *Super Mário Odisseia* foi um título de lançamento do Switch, e embora tenha havido outros novos lançamentos como *Super Mário Maravilha* não houve um novo, *autônomo* (abaixe seus forçados *Fúria de Bowser* fãs) 3D *Mário* jogo desde então. Está quase garantido que um será anunciado com o novo Switch. O recentemente anunciado *Lendas Pokémon: ZA* também é um bom candidato a título de lançamento, já que a Nintendo curiosamente redigiu o trailer de estreia do jogo com “lançamento simultâneo em todo o mundo no Nintendo Switch em 2025”.

Apesar de todos os rumores e suposições razoáveis apoiadas por evidências cada vez mais convincentes, é útil lembrar que, no final das contas, ainda estamos falando da Nintendo. A empresa sempre trilhou um caminho separado e imprevisível dos outros dois grandes fabricantes de consoles e essa estratégia excêntrica funcionou muito bem. Embora a empresa não esteja imune às mesmas demissões e atrasos (o Switch 2 foi originalmente previsto para um lançamento em 2024) que atormentam seus pares e, de fato, tem seus próprios problemas múltiplos sobre como trata e paga seus funcionários e contratados, das principais editoras, parece ser aquele que melhor navega na atual crise que assola a indústria.

É uma loucura tentar prever o que a Nintendo fará, e isso se aplica ao seu novo console. Tudo o que podemos contar é que chegará em breve e, quando chegar, será grande.