



memória
virtual

Índice

Índice ▼



Não importa se você está jogando o melhor jogo de todos os tempos ou um dos piores se estiver segurando um controle terrível. Estas são a nossa porta de entrada para o mundo dos jogos e, dependendo de como são projetadas, podem mudar completamente a forma como olhamos para um console. Os melhores jogos de NES não teriam decolado se não fosse por seu controle, e só temos feito iterações neles desde então. Os [gráficos](#) são importantes, mas os melhores consoles de todos os tempos não teriam tido sucesso sem um ótimo controlador. Vamos voltar no tempo e escolher os melhores controladores que já tivemos.

O que você vai ler:



- [Atari 2600](#)
- [Controlador NES](#)
- [Controlador N64](#)
- [Seis eixos](#)
- [Controle Xbox Duke](#)
- [Controlador GameCube](#)
- [DualShock](#)
- [Controlador Xbox 360](#)
- [Borda DualSense](#)
- [Controle Xbox Elite](#)

Atari 2600



Giovanni Colantonio / Tendências Digitais

Temos que agradecer à Atari por mantê-lo simples, mas funcional desde o início. Muitos consoles concorrentes agora tentaram enlouquecer com os controladores, adicionando coisas como teclados numéricos e mostradores giratórios. Este joystick e botão são os mais limitados possíveis para um controlador, mas são mais do que suficientes para o tipo de jogos que estavam sendo lançados na época. Serviu como um excelente ponto de partida para construir.

Controlador NES



Nintendo

A Nintendo basicamente estabeleceu o padrão para todos os consoles até a era 3D com o controlador NES. Seu D-pad foi uma revolução que ainda usamos até hoje, e a simplicidade do layout de dois botões era natural, sem ficar muito complicada. O formato é um pouco pequeno e suas bordas são um pouco nítidas, mas por outro lado é o mais próximo da perfeição possível para jogos 2D.

Controlador N64



Nintendo

O que resta a dizer sobre o controlador N64 de três pontas? Funcionou bem segurando as alças central e direita, mas o direcional e o pára-choque esquerdo eram efetivamente inúteis com base no design. O botão Z foi o primeiro botão de gatilho que vimos, e só isso já lhe dá pontos importantes, mas este não é um controlador que estamos ansiosos para pegar novamente.

Seis eixos



Sony

A geração PS3 foi facilmente o maior tropeço que a Sony já teve, e o controlador de lançamento foi apenas parte de seus problemas. Em vez de entregar o DualShock 3 como todos esperavam, o PlayStation abalou as coisas ao... remover o ruído. O Sixaxis sacrificou qualquer sensação ao toque em troca de controles de movimento desajeitados e pouco usados, manípulos convexos e botões de gatilho moles que pareciam terríveis para os atiradores.

Controle Xbox Duke



Xbox

Não temos ideia do que o Xbox estava pensando ao lançar seu primeiro console com um controle tão grande quanto o Duke. Esse tamanho é a única falha fatal do controlador porque seu botão duplo, gatilhos e botões são fantásticos. Os botões preto e branco foram uma escolha estranha para tentar se diferenciar, mas acertou o suficiente para competir com Nintendo e Sony.

Controlador GameCube



Nintendo

Esta é a aparência do controlador N64 desde o início. Os manípulos fazem sentido, há botões amplos e os gatilhos grossos e satisfatórios de puxar. Ele só tem algumas peculiaridades estranhas, como o C-stick ser uma protuberância e haver apenas um botão de pára-choque, mas funciona bem o suficiente para que as pessoas ainda os usem até hoje.

DualShock



Sony

O DualShock original também pode ser o modelo para todo controlador moderno. Temos dois manípulos, um direcional, quatro botões frontais, dois gatilhos e dois amortecedores. Com exceção dos botões traseiros, não há muita [inovação](#) a partir daqui que tenha qualquer impacto significativo nos jogos.

Controlador Xbox 360



Xbox

O 360 supera o DualShock puramente baseado no refinamento. Algumas pessoas preferem os manípulos deslocados, mas não há como negar que os gatilhos curvos foram uma clara melhoria e os botões ligeiramente arredondados foram ótimos para pressionar. A única falha é que o D-pad é piegas e impreciso.

Borda DualSense



Sony

O melhor e mais recente controlador PS5 é o DualSense Edge de última geração. Ele tem todas as funcionalidades do DualSense de lançamento, como feedback tátil, gatilhos adaptativos e controles de movimento, além de remos traseiros programáveis e peças facilmente trocáveis. Parece um produto de última geração, mas infelizmente tem uma duração de bateria que deixa muito a desejar.

Controle Xbox Elite



Microsoft

Depois do Duke, a Microsoft só fez controladores de Xbox cada vez melhores, e o auge de todos eles é a série Elite. Assim como o Edge, você pode personalizar quase todas as partes deste controlador de acordo com sua preferência, além de até mesmo projetar seu esquema de cores da maneira que desejar por meio do laboratório de design para torná-lo totalmente personalizado. É confortável, tem todos os botões e remos que você deseja e é o mais próximo da perfeição que um controlador pode chegar dentro do design moderno. Vai custar mais, mas vale mais do que o preço se você for um jogador sério.

