



memória
virtual

Índice

Índice ▼



Agora que o Nintendo Switch 2 teve sua revelação formal e chegará em 2025, podemos

finalmente mudar nosso foco de todos os vazamentos e rumores de [hardware](#) para a parte mais importante de qualquer console: o software. O Switch 2 foi revelado com imagens de *Mário Kart 9e* detalhes sobre sua compatibilidade com versões anteriores, mas isso deixa muito espaço para esperança e especulação de que outros jogos preencham a programação dos próximos jogos. Com uma série de novos recursos, bem como mais poder para acompanhar jogos que não seriam possíveis no Switch, um mundo de possibilidades se abriu para jogos que adorávamos jogar no Switch 2. Estes são os nossos principais sete jogos que adorávamos ver chegando ao mais recente console da Nintendo.

O que você vai ler:



- [Reis Cruzados 3](#)
- [Portão de Baldur 3](#)
- [Caçador de Monstros Selvagens](#)
- [Final Fantasy 7: Remake e Renascimento](#)
- [A Lenda de Zelda: Wind Waker + Princesa do Crepúsculo HD](#)

Reis Cruzados 3



Paradoxo Interativo

Os jogos de estratégia hardcore costumam ser um gênero restrito aos PCs. Embora muitos jogos recentes tenham feito um excelente trabalho de adaptação de controles e sistemas complexos para controladores, o gênero é claramente melhor jogado com um mouse em quase todos os exemplos. Os novos Joy-cons do Switch 2 podem parecer uma versão maior do original, mas vêm com um recurso simples, mas brilhante, que abre as portas para esse tipo de experiência cantar. Segurando o Joy-con de lado e colocando-o sobre uma superfície plana, você pode usá-lo como ponteiro do mouse. Esta seria a maneira ideal de jogar um jogo como *Reis Cruzados 3*, que se baseia em ser uma das simulações mais dinâmicas e profundas ambientadas na Idade Média. Ser capaz de levar seu império em movimento e ainda gerenciar facilmente todos os sistemas sem se atrapalhar com os controles facilmente nos deixaria viciados novamente.

Portão de Baldur 3



Estúdio Larian

Não precisamos justificar esta escolha além de dizer que queremos jogar *Portão de Baldur 3* em todos os lugares - literal e figurativamente. Já é um dos melhores jogos [Steam Deck](#), então sabemos que já funciona perfeitamente em um portátil, mas estar no Switch 2 irá expor um público totalmente novo a este RPG épico. É claro que a funcionalidade semelhante ao mouse também fará maravilhas aqui. O suporte ao controlador não é de forma alguma ruim em *Portão de Baldur 3*, mas tudo fica um pouco mais confortável e conveniente quando você pode deslizar o cursor. Entre isso e a natureza baseada em turnos do jogo, teríamos o prazer de começar uma nova corrida se ele chegasse ao Switch 2.

Caçador de Monstros Selvagens



Capcom

Para fãs de longa data, Monster Hunter é uma franquia da Nintendo. A série começou a ganhar popularidade nos portáteis anteriores da Nintendo, mas explodiu quando *Mundos de caçadores de monstros* entrou em cena. *Selvagens* está se tornando ainda maior, e tudo o que queremos é poder realizar nossas caçadas em qualquer lugar. Por mais que o escopo, o visual e as opções tenham melhorado a cada entrada, o ciclo de preparação em sua base, embarque em uma caçada e retorno às atualizações de artesanato permanece praticamente intocado e feito sob medida para um dispositivo portátil. Estamos dispostos a dar um golpe nos [gráficos](#) se for necessário, mas *Selvagens* parece bom demais para deixar todos nós, fãs da Nintendo, de fora.

Final Fantasy 7: Remake e Renascimento



Square Enix

Este é um pensamento um pouco absurdo, mas houve algumas declarações apontando fortemente para *Final Fantasy 7: Refazer* e *Renascimento* chegando a mais plataformas. O Xbox seria a resposta óbvia, mas colocar esses dois RPGs estelares no Switch 2 seria a realização de um sonho. *Refazer* faz mais sentido, visto que era originalmente um jogo de PS4 e não possui a enorme escala de *Renascimento*, mas pode não ser uma tarefa impossível de executar. Jogar na dock seria tão excelente quanto em qualquer outro lugar, mas o combate também não é uma má opção para o jogo portátil. Ter a opção de desacelerar o tempo com o ATB e escolher taticamente seus feitiços e habilidades evita que ele exija necessariamente reações em frações de segundo. Se não por outro motivo, este projeto de remake é um dos mais ambiciosos que já vimos e merece ser acessível em mais lugares.

A Lenda de Zelda: Wind Waker + Princesa do Crepúsculo HD



Nintendo

Esperamos toda a geração Switch por *Princesa do Crepúsculo* e *Vento Waker HD* para finalmente ser libertado do Wii U. No entanto, porto após porto chegou e não havia sinal de nossos heróis cel-shaded ou lobos. O Switch 2 é a oportunidade perfeita para corrigir esse erro terrível. Não esperamos um novo Zelda 3D por um bom tempo, já que *Lágrimas do Reino* ainda não tem nem dois anos, então deixar-nos reviver esses dois favoritos dos fãs seria uma ótima maneira de nos segurar até o próximo. Apesar da idade, nenhum dos jogos parece desatualizado ou arcaico para jogar hoje. *Despertador do Vento* especialmente parece ter melhorado com o tempo (e algumas atualizações de qualidade de vida na versão HD). Eles também representam as duas únicas grandes lacunas na biblioteca 3D Zelda no Switch 2. Se esta for a plataforma que a Nintendo vai manter em termos de bibliotecas de jogos, seria um crime deixá-la. *Despertador do Vento* e *Princesa do Crepúsculo* fora.