



Entre demissões na indústria de jogos, fechamentos de estúdios, desastres de serviços ao vivo e - apesar de tudo - alguns jogos excelentes, 2024 foi um ano agitado para o meio. Algumas das maiores histórias do ano foram marcadas por mudanças em todo o setor - desde o Xbox disponibilizando seus jogos originais no PlayStation e Nintendo Switch até a perda de terreno dos jogos de serviço ao vivo. 2024 também viu o lançamento do PlayStation 5 Pro e a aquisição da Activision-Blizzard pela Microsoft finalmente dando frutos com Call of Duty chegando ao Game Pass.

Mas apesar de todas as maiores histórias de jogos de 2024, 2025 de alguma forma promete ser maior. De um pequeno jogo chamado Grand Theft Auto 6 ao sucessor de um console de sucesso modesto chamado Nintendo Switch - o próximo ano pode ser um ano marcante nos jogos. Com 2024 em nosso espelho retrovisor, vamos dar uma olhada em nossas escolhas de coisas a serem observadas nos jogos em 2025:

O que você vai ler:



- [Grande roubo de automóveis 6](#)
- [Nintendo Switch 2](#)
- [Mais dispositivos portáteis para jogos](#)
- [O que vem por aí do PlayStation em 2025](#)
- [O que vem por aí para o Xbox em 2025](#)

Grande roubo de automóveis 6

O que parece ser três décadas após o lançamento de Grand Theft Auto 5, a Rockstar Games, as estrelas do rock originais dos jogos de mundo aberto, finalmente lançará Grand Theft Auto 6 em 2025. Foram anos de espera e anos de vazamentos, mas a paciência vai acabar. terá retorno quando GTA 6 se tornar realidade no outono do próximo ano. É, sem dúvida, o jogo mais esperado de todos os tempos. Neste ponto, não é apenas um jogo; é um pára-raios para tudo o que os jogos são e podem ser.

O próximo Grand Theft Auto não é apenas um divisor de águas para a Rockstar, um estúdio que talvez tenha colocado a fasquia mais alta do que qualquer outro no meio, mas também para a indústria de jogos como um todo. Ele certamente revitalizará as vendas de consoles, trará atenção [global](#) e da imprensa sem precedentes para o meio e inspirará conversas intermináveis on-line nos próximos anos.

Assim como durante o período que antecedeu o lançamento de Cyberpunk 2077, há também uma sensação inegável de que GTA 6 abrirá uma janela para a aparência e o jogo dos jogos do futuro. O primeiro trailer já aumentou as expectativas, e o clamor por um segundo trailer já ultrapassou a marca do ano. Sem novidades sobre GTA 6 em 2024, o próximo ano também



trará atualizações sobre o próximo jogo. Ainda não temos uma data oficial de lançamento e um atraso até 2026 parece improvável neste momento. Mas sempre que GTA 6 for lançado no próximo ano, será o maior evento do calendário de jogos.

Nintendo Switch 2

O Nintendo Switch se saiu bem. O pequeno e fofo portátil híbrido vendeu mais de 145 milhões de unidades desde que foi colocado à venda em 2017. E a Nintendo está finalmente pronta para lançar seu sucessor, o Nintendo Switch 2. A empresa japonesa permaneceu calada sobre seu próximo console, apenas confirmando até agora que o Switch 2 será lançado antes do final de março de 2025 e será compatível com versões anteriores dos jogos Nintendo Switch.

O ano provavelmente verá fortes vendas do Switch 2 e uma série de lançamentos originais da Nintendo para o novo console. O sucessor do Nintendo Switch será mais poderoso, talvez com uma tela maior e uma bateria melhor. Os vazamentos forneceram alguns insights sobre os recursos do console híbrido. É provável que obtenha um dock mais poderoso, um suporte redesenhado e controladores Joy-Con magnéticos para eliminar o desvio do stick.

O Switch 2, no entanto, tem muito o que fazer. Seu querido antecessor é o terceiro console mais vendido de todos os tempos, depois do PlayStation 2 e do Nintendo DS. Mas espere que a Nintendo esteja preparada para a tarefa. O Nintendo Switch 2 poderia emular o Switch original e se tornar a peça definidora de [hardware](#) de jogos nos próximos anos.

Mais dispositivos portáteis para jogos

Os dispositivos portáteis para jogos estão de volta à cena, com vários fabricantes lançando seus dispositivos portáteis para jogos nos últimos dois anos. O Nintendo Switch arranhou uma coceira, o Steam Deck abriu a porta e agora temos PCs portáteis para jogos baseados em Windows de marcas como Asus, Lenovo, MSI e muito mais. Em 2025 provavelmente veremos mais destes chegando ao mercado.

A Lenovo provavelmente está preparando sua nova linha de portáteis Lenovo Legion Go para a CES 2025 em janeiro e podemos esperar que mais fabricantes sigam o exemplo. Tanto a Sony quanto a Microsoft estão trabalhando em dispositivos portáteis que possam rodar jogos de PlayStation e Xbox, respectivamente. Embora seja improvável que esses dispositivos cheguem em 2025, poderemos ver mais detalhes sobre eles surgirem nos próximos meses.

O Nintendo Switch 2 será, sem dúvida, o rei do formato portátil, e o Steam Deck se manteve forte contra o aumento da concorrência, mesmo que um anúncio sobre seu sucessor pareça improvável. Mas no próximo ano poderá ver alguns outros grandes players entrarem no espaço dos portáteis, incluindo a Nvidia. Entre o Switch 2, Steam Deck, ROG Ally X, Lenovo Legion Go e MSI Claw, um campo lotado terá que abrir espaço para mais.



O Steam Deck OLED lançado em 2023

Crédito da foto: Válvula

O que vem por aí do PlayStation em 2025

Este foi um ano agitado para a Sony. Desde sua maior aposta de serviço ao vivo, Concord, lançando ao som de grilos e fechando em duas semanas, até o Astro Bot vencer o Jogo do Ano no The Game Awards 2024 - o conglomerado japonês estava em uma montanha-russa em 2024. Na ausência de grandes lançamentos originais, a Sony depositou sua fé em estúdios externos desenvolvendo jogos para suas plataformas. Helldivers 2 foi um grande sucesso, sendo lançado simultaneamente no PS5 e no [PC](#) e fornecendo um plano para futuros lançamentos multijogador da Sony.

Os títulos para um jogador exclusivos do PS5 eram um tanto confusos. Final Fantasy VII: Rebirth foi um queridinho da crítica, mas ficou aquém das expectativas de vendas da Square Enix. Rise of the Ronin, da Team Ninja, e Stellar Blade, da Shift Up, ofereceram novas experiências em um ano sem um exclusivo PlayStation, mas não atenderam aos altos padrões da plataforma. E o Astro Bot provou que a Sony poderia olhar além dos títulos de ação e aventura em terceira pessoa para seu próximo grande sucesso.

Mas a controladora do PlayStation certamente está se preparando para um 2025 mais movimentado. Ghost of Yotei, a tão esperada continuação de Ghost of Tsushima da Sucker Punch, será lançada no próximo ano e Death Stranding 2: On The Beach também chegará em 2025. Há alguns lançamentos interessantes de terceiros exclusivos do PS5 também estão alinhados. Mas provavelmente teríamos que esperar mais antes de podermos jogar Intergalactic: The Heretic Prophet da Naughty Dog, Wolverine da Insomniac e tudo o que o Santa Monica Studio tem cozinhado silenciosamente desde que o desenvolvedor lançou God of War Ragnarök. Poderíamos, no entanto, obter mais atualizações sobre esses jogos no próximo ano.

O que vem por aí para o Xbox em 2025

De uma mudança estratégica que viu a empresa lançar seus jogos originais em plataformas rivais, até grandes lançamentos originais que finalmente mostraram os primeiros sinais de uma onda de aquisições da Microsoft dando frutos - o Xbox teve um 2024 interessante. , Stalker 2 e Senua's Saga: Hellblade 2 em seu espelho retrovisor, o Xbox agora olha para sua lista de 2025 - e parece bom!

A Microsoft dará início a 2025 com Avowed, o próximo RPG da Obsidian, em fevereiro, antes do lançamento de Doom: The Dark Ages e South of Midnight no final do ano. O tão aguardado RPG de ação Fable da Playground Games também está previsto para ser lançado em 2025.



Podemos ver mais jogos do Xbox chegando ao PlayStation e Switch, e podemos obter mais detalhes sobre o portátil Xbox que está em desenvolvimento. Pode não haver grandes surpresas, mas 2025 será um bom ano para assinantes e jogadores do Game Pass na plataforma Xbox.