



Muitas pessoas não tiveram a oportunidade de conduzir uma orquestra de 50 pessoas no tema de Hedwig por termo do castelo de Hogwarts, mas eu tenho. Observar as vassouras voar pelo céu enquanto os sopros de madeira aparentemente os controlavam com seus sons era fascinante e assustador.

E Thvrday







Em sua coluna semanal, o produtor de conteúdo sênior do Android Central, Nick Sutrich, investiga todas as coisas VR, de novos [hardware](#) a novos jogos, tecnologias futuras e muito

mais.

Ou talvez você prefira estar na orquestra, tocando os instrumentos em vez de conduzir o desempenho de todos? Dois novos jogos de ritmo na plataforma de meta missão permitem fazer isso e eles instantaneamente se dispararam na melhor lista de jogos de meta missões para seu design engenhoso. Embora esses dois compartilhem alguns temas em comum, sua energia não poderia ser diferente.

O Maestro é um simulador de condução de orquestra semi-sério, no qual você joga como condutor e usa as mãos-não seus controladores-para manter o grupo jogando no prazo e na ordem certa. Faça certo e você estará “soltando os céus” da [música](#), como o maestro Eric de Roch coloca. Entenda errado e os tomates voarão para você e sua trupe valente.

O campeão de trombone sem popa é sobre bobagem e diversão, preenchendo os sons tabus entre as notas de uma maneira que você não pode apreciar totalmente até que você tenha tentado. Você nem precisa acertar a música! Basta jogar com o conteúdo do seu coração e chegar ao fim. O objetivo é divertido, não ganhar, mas há espaço para ambos.

## A magia da sinfonia

Maestro: “Secret Sorcery” - YouTube





Assista



Eu nunca estive em uma sinfonia na vida real, mas fiz parte de uma grande banda nos meus dias de escola. Eu realmente nunca entendi o propósito de um condutor até estar no lugar de um. Tentar o maestro: a demonstração gratuita do MasterClass me convenceu de que eu precisava experimentar este jogo, e estou tão feliz por ter feito.

A maioria dos jogos de música oferece um instrumento para jogar de uma perspectiva em primeira pessoa. Isso geralmente é mostrado como notas musicais deslizando para baixo em um caminho linear até que você pressione o botão direito ou corte o bloco da maneira correta. Todo mundo está familiarizado com a interface Guitar Hero, como eu gosto de me referir a ela, e poucos jogos mudam essa fórmula por medo de confundir o jogador.

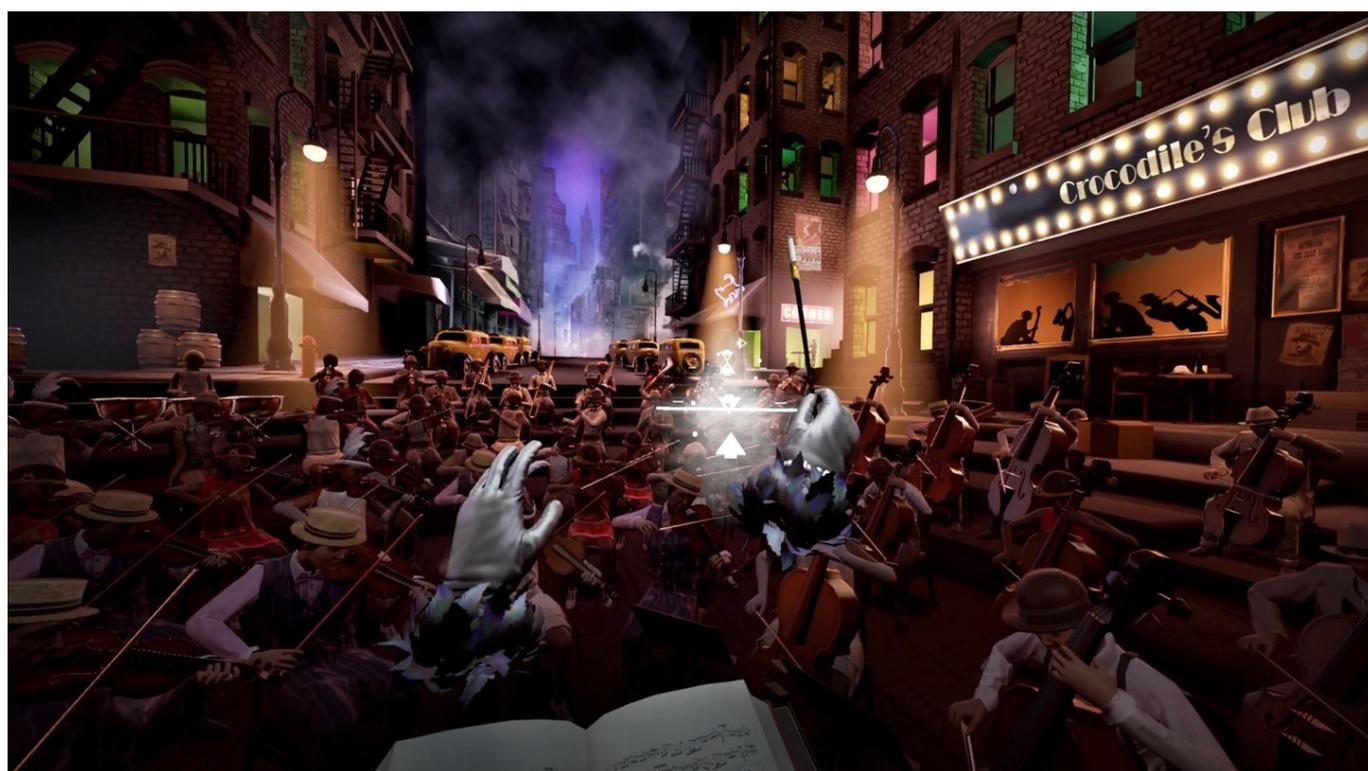


O maestro é semelhante e diferente ao mesmo tempo. As notas progredem desde o fundo do salão da orquestra em sua direção como o condutor, mas nem todos aparecem em um local. Em vez disso, cada seção da orquestra tem seu próprio conjunto de notas e ações que aparecerão sobre suas cabeças quando for a hora certa.

Obtenha as últimas notícias do Android Central, seu companheiro de confiança no mundo do Android

É seu trabalho como condutor tomar as medidas apropriadas para contar as seções certas da orquestra quando e como jogar. Um movimento lento da palma para baixo manterá as coisas quietas, enquanto um rápido golpe do dedo permite que uma seção saiba que é hora de brilhar.

As coisas começam o suficiente, mas rapidamente se tornam angustiantes à medida que a complexidade das músicas e a dificuldade aumenta. Dentro de algumas músicas, você estará dirigindo até 120 músicos com toda a sua amplitude de movimento. Eu raramente me diverti muito jogando um jogo de ritmo, e não com um que é uma experiência totalmente rastreada desde que desconectou: a Air Guitar estreou há muitos anos.



(Crédito da imagem: Double Jack)

O mais impressionante para mim é a amplitude das ações que você pode executar. O desconectado funciona bem porque a câmera pode ver seus dedos individuais o tempo todo; portanto, tocar notas em um violão é relativamente fácil para rastrear. Mas o maestro usa toda a sua mão e todo o seu braço enquanto você varre a paisagem de músicos à sua frente.

Eu não tinha ideia de que gostaria muito de conduzir uma orquestra, mas a mecânica brilhante do jogo faz você se sentir instantaneamente como um especialista.

É fascinante o suficiente para jogar por conta própria, mas mesmo assistir a alguém tocar parece realmente inspirador. O jogo lançou seu primeiro DLC, Secret Sorcery, logo após o Ano Novo e representa uma lista impressionante de músicas que incluem favoritos de “Harry Potter”, “Fantasia” e compositores mais clássicos.

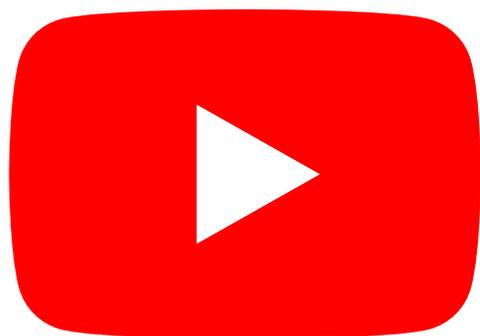
E enquanto o jogo principal depende principalmente de um catálogo de músicas clássicas, prometo que você não ficará entediado se o clássico não é normalmente o que você gosta. O que começa como um palco normal da orquestra se transforma rapidamente em qualquer coisa das ruas da cidade de Nova York-de maneira muito amassada-até o pano de fundo da Revolução Francesa, com canhões crescendo e fogos de artifício batendo nas anotações.

É um jogo impressionante que todo mundo precisa jogar e, como eu disse antes, há uma demonstração gratuita para tentar primeiro. Se [nada](#), o personagem de Eric de Roch foi suficiente para me interessar no tutorial, e a jogabilidade terminou de me sugar para a atmosfera gloriosa que aguardava.

## O jogo de ritmo não tão seriamente

Campeão de Trombone: Não Inflatado! - Lançar trailer | Meta missão - youtube





Assista



Há pouca dúvida de que você ouviu falar de trombone. O jogo foi lançado em setembro de 2022 para aclamar crítico e foi indicado ao prêmio BAFTA. Ele gerou inúmeros vídeos do YouTube, onde os criadores de conteúdo tocavam hilariante o trombone o mais terrivelmente possível. Aparentemente, todos adoraram.

Então, por que você iria querer jogar novamente em VR? Porque desta vez, você está realmente *jogando* Um trombone em vez de apenas deslizar um mouse ou joystick para cima e para baixo. Você segurará os dois controladores como se estivesse segurando um trombone físico e deslize sua mão principal para frente e para trás para trocar de notas.



Embora use uma interface do usuário de nota deslizante semelhante da versão plana, ela não está bem na frente do seu rosto. Em vez disso, você o encontrará colocado em um ângulo se afastando de você, para que as notas flutuem para a frente, semelhantes a outros jogos de ritmo. Estar nos dois lados da tela incentiva mais movimentos e facilita a ver o que está por vir.

Deslizar fisicamente o slide de ajuste para frente e para trás é um mecânico incrivelmente divertido e visceral. Isso lhe dá um controle verdadeiro sobre as anotações e torna mais divertido jogar do que apenas tocar em um joystick para cima e para baixo. Por causa disso, você desenvolverá memória muscular ao longo do tempo, portanto, jogar cada nota parece autenticamente como tocar uma nota de um verdadeiro trombone.

Claro, é aqui que a parte “real” do jogo para e, francamente, por que é muito divertido. Muito pouco no jogo é levado a sério, e é absolutamente uma abordagem divertida. As músicas podem ser concluídas sem tocar uma única nota corretamente e, embora você não marque muito bem, você terá uma explosão o tempo todo.



Sim, este é um gato sentado no seu trombone enquanto você o toca. Até faz barulhos.  
(Crédito da imagem: jogos planos de 2 VR)

A seleção de música é incrivelmente variada, apresentando 58 faixas que abrangem tudo, desde músicas clássicas a meme literal. Mas não para por aí! A atualização do Ano Novo Lunar que acabou de lançar apresenta suporte completo de música personalizada *Início* que significa que você não terá que conectar um PC ou fazer qualquer modding para obter



seus favoritos no jogo. Coma seu coração, bata o sabre.

É o melhor [US \\$ 15](#) que você provavelmente já gastaram na loja de missões.

A progressão é uma tarifa de jogo de ritmo bastante padrão, mas você sempre pode fazer o jogo livre se não quiser seguir a faixa de progressão necessária. Minha parte favorita da progressão é como o jogo exige que você ganhe cartas colecionáveis específicas para desbloquear diferentes trombones e outros itens.

Cada cartão colecionável geralmente é sobre um compositor, músico, instrumento ou outro item musical, mas todos eles têm descrições e obras de arte hilariantes. O jogo é estranhamente obcecado com cachorros-quentes e sempre interrompe o humor relacionado a cachorro-quente nessas cartas. É tão bizarro quanto parece, mas de acordo com o resto do tema do jogo, é pura comédia.

Os trombones personalizados também podem emitir sons personalizados, para que façam algo mais do que apenas parecem legais ou engraçados. O riso é remédio para a alma, e está claro que minha alma é bastante saudável depois de jogar este jogo. Eu nunca ri tanto em nenhum jogo de ritmo antes e se tornou uma “receita” semanal para mim desde o seu lançamento em novembro.

Sério, são os melhores [US \\$ 15](#) que você provavelmente já gastaram na loja de missões.