



memória  
virtual

## Índice

Índice ▼



Embora o Meta Quest 3 de médio porte e o Quest 3S de baixo custo já estejam entre os melhores headsets de VR, há muitas maneiras de expandir seus recursos.



Experimentei três novos dispositivos de hardware incríveis que tornam os jogos e aplicativos de RV ainda melhores - e me diverti mais do que nunca com a RV.

O que você vai ler:



- [Explorador RotoVR](#)
- [Tinta Logitech MX](#)
- [Kobotix Real Racer](#)
- [Acessórios Meta Quest 3](#)

## Explorador RotoVR



Alan Truly gira no lugar em um RotoVR Explorer enquanto joga DigVR. Foto de Tracey Truly / Tendências Digitais

RotoVR Explorer é um hardware de simulação que move fisicamente seu corpo para sincronizar o que você sente com o que vê em um jogo de VR. É perfeito para jogos que funcionam bem quando sentado.



As simulações de VR existem há décadas. A Força Aérea dos EUA treina pilotos com simuladores de voo que recriam com [segurança](#) a experiência de voar. Os pilotos praticam velocidades máximas e manobras perigosas sem risco para eles próprios ou para os jatos multimilionários. Para simuladores de vôo em casa, o Pimax Crystal Light é uma alternativa de baixo custo.

Embora o RotoVR Explorer tenha um único eixo de giro, isso é tudo o que é necessário para simular construções pesadas em *YouVR*. Aprendi a operar diversas escavadeiras com realismo extra proporcionado pelo meu assento Explorer motorizado.



Quando bati em uma pedra no DigVR, senti o barulho do RotoVR Explorer. Tendências Digitais

*YouVR* emparelha diretamente com o Explorer do RotoVR, então quando [eu](#) viro minha escavadeira ou giro a cabine, o assento gira para combinar com o que está acontecendo em VR. A base possui um poderoso pacote de vibração embutido, então se eu bater em uma árvore ou bater em uma pedra, sentirei esse impacto como uma forte vibração. Se você estiver interessado em *YouVR* o RotoVR Explorer melhora a experiência. Como não há incompatibilidade, parece que você está sentado atrás dos controles de uma escavadeira.

O kit RotoVR Explorer é grande e pesado, mas fácil de montar. Conectei o sensor de movimento do Explorer na alça de cabeça do meu Quest 3S e conectei sua porta USB-C para que o som pudesse acionar o recurso de vibração. Após a configuração, a cadeira girou na direção que olhei. Este design inteligente funciona com quase todos os jogos.



Batman luta contra Bolton em *Batman: Arkham Shadow*. Camuflar

Embora os jogos de dirigir e voar sejam uma boa combinação, descobri que funcionava bem com jogos que normalmente usaria em pé. Virei minha cabeça para girar entre os atacantes ao desafiar uma gangue de bandidos em *Batman: Sombra de Arkham*. Meu ouvido interno ficou satisfeito porque o que vi correspondia ao que senti. O RotoVR Explorer pode ajudar se você sofre de enjôo em VR.

O RotoVR Explorer é um hardware resistente que custa US\$ 799 e inclui o *YouVR* simulação de jogo/escavadeira. Você pode aprender mais sobre o Explorer no site do RotoVR.

## **Tinta Logitech MX**



Alan Truly desenha no ar com a caneta MX Ink da Logitech e o Meta Quest 3S. Foto de Tracey Truly / Tendências Digitais

Com o MX Ink da Logitech, a arte VR é mais fácil e o desenho parece mais natural do que com um controlador Meta Quest. Se você gosta de ser criativo ou tem interesse em pintura, mas nunca começou, é fácil explorar a arte com aplicativos como OpenBrush e PaintVR.

Você pode pintar em uma tela ou criar formas tridimensionais pelas quais você pode passear. A MX Ink parece uma caneta grossa, lápis ou marcador e é fácil de usar assim mesmo. Não precisei saber nada sobre pincéis para me divertir.



Gravity Sketch suporta a ponta sensível à pressão da caneta MX Ink da Logitech. Tendências Digitais

Quando pressionei a ponta do MX Ink em minha escrivaninha ou mesa no modo de realidade mista, ele deixou uma linha virtual. Alguns aplicativos, como Gravity Sketch e Gesture VR, suportam sensibilidade à pressão para que eu possa pressionar com mais força para obter uma linha mais grossa. Eu estava escrevendo notas com um toque caligráfico e desenhando rabiscos em segundos.

Uma superfície de desenho é opcional, pois funciona igualmente bem para pintar no ar. A Logitech deu aos sensores de movimento MX Ink seis graus de liberdade (6DoF). Um botão na ponta do dedo me permite controlar a pressão. Há um total de quatro botões e uma ponta de desenho, para que eu possa interagir com o Horizon OS como se estivesse segurando um controlador Quest 3.



Quando uso o MX Ink da Logitech com OpenBrush, posso pintar no ar. Tendências Digitais

A Logitech MX Ink é um acessório exclusivo e acessível que vai chamar a atenção de qualquer pessoa interessada em desenhar ou pintar. Uma porta USB-C no MX Ink permite o carregamento e dura até sete horas. Também experimentei o dock Inkwell que mantém o MX Ink carregado e pronto para uso. Quando termino de desenhar, pintar ou esculpir, simplesmente coloco a caneta no dock para carregar sem fio. Achei que minha mesa funcionava bem, mas o MX Mat opcional prolongará a vida útil da ponta da caneta. A Logitech inclui duas pontas sobressalentes: uma fina e outra larga.

O MX Ink da Logitech é vendido por US\$ 130 ou US\$ 170 com o dock Inkwell. O tapete MX custa US\$ 50. Você pode aprender mais no site da Logitech.

## **Kobotix Real Racer**



Foto de Tracey Truly / Tendências Digitais

Existem muitos jogos de corrida VR, mas poucos colocam você ao volante de um carro real controlado por rádio. Kobotix Real Racer XR vem com um carro RC que posso controlar com meu Quest 3.

Corri pela minha cozinha e dirigi entre as pernas da banqueta. As falhas são uma parte inevitável do aprendizado e o Real Racer XR é robusto. Os controles são intuitivos. Pego um volante virtual e aperto o gatilho direito para avançar ou o gatilho esquerdo para recuar.

Uma câmera integrada na parte superior do carro RC, logo acima do para-brisa, fornece uma visão em primeira pessoa e sons estrondosos do motor enquanto eu atravesso o chão, desviando dos móveis e evitando obstáculos. É como se eu tivesse sido miniaturizado e pudesse dirigir pela minha casa em um minúsculo carro elétrico.



O Real Racer XR me permite dirigir um carro RC como se estivesse atrás de seu pequeno volante. Tendências Digitais

O carro RC mede 5,5 polegadas de comprimento, 2,9 polegadas de largura e 2,5 polegadas de altura, pequeno o suficiente para passar por vãos estreitos e aberturas curtas. As maiores ameaças são os objetos em movimento. Se você se aproximar demais de uma pessoa em movimento, ela poderá ser pisoteada. As rodas têm amortecedores e parecem resistentes, mas eu não gostaria de arriscar que o carro Real Race XR fosse pisado. É muito divertido e muito caro.

Funciona melhor em pisos lisos, mas pode passar por cima de alguns tapetes e cumes de pêlo baixo. É possível liberar o carro RC se ele ficar preso, mas às vezes eu precisava resgatá-lo ou pedir ajuda.



Caixas e mocassins avultam quando você acelera no Real Racer XR. Tendências Digitais

Eu poderia passar algum tempo construindo uma pista de obstáculos com utensílios domésticos ou correndo contra outro carro RC. Kobotix inclui um fone de ouvido básico que funciona com um telefone e um controlador RC normal. Embora não seja necessário um fone de ouvido Meta Quest VR, ele torna a experiência de direção muito mais envolvente e divertida.

Você pode aprender mais sobre o Real Racer XR de US\$ 150 no site da Kobotix.

## **Acessórios Meta Quest 3**

Existem muitos acessórios excelentes para Meta Quest 3 e 3S que aumentam o tempo de execução com baterias, tornam o fone de ouvido mais confortável e aprimoram a experiência.

Se você quiser levar a sério as simulações de voo ou corrida VR, você vai querer um headset VR para PC de alto desempenho com melhor resolução do que um Quest e um PC para jogos com uma GPU forte para renderizar imagens nítidas e realistas para cada olho em um rápido ritmo.

