



A Microsoft realizou sua vitrine do Xbox Developer [2025](#) na sexta-feira, compartilhando detalhes sobre seus próximos jogos de primeira parte e trazendo alguns novos anúncios. O atirador em primeira pessoa da Bethesda, Doom: The Dark Idade, finalmente recebeu uma data de lançamento, assim como o título de ação e aventura dos jogos de compulsão, ao sul da meia-noite. Ambos os jogos também exibiram novas imagens de jogabilidade e compartilharam detalhes de pré-encomenda em plataformas suportadas. O desenvolvedor Sandfall Interactive também revelou a data de lançamento para seu próximo RPG baseado em turnos, Clair Obscur: Expedition 33.

Finalmente, no desenvolvedor Direct Showcase, a Team [Ninja](#) e a Platinum Games anunciaram que estava trabalhando no próximo título de Ninja Gaiden, que será lançado no outono de 2025 em Xbox, PC e PS5. O Ninja Gaiden 4 será a primeira entrada principal da amada série em mais de uma década, depois que Ninja Gaiden 3 foi lançado em 2012. O estúdio também anunciou o Ninja Gaiden 2 Black, uma versão remasterizada do original, agora em PC, PS5 e Xbox Series S/[X](#).

Aqui está tudo o que foi anunciado no Xbox Developer Direct 2025 na quinta -feira:

O que você vai ler:



- [Doom: a data de lançamento da idade das trevas confirmadas](#)
- [Ao sul da meia -noite fica a data de lançamento](#)
- [Clair obscur: expedição 33 Data de lançamento anunciada](#)
- [Ninja Gaiden 4 anunciou](#)
- [Ninja Gaiden 2 preto liberado](#)

Doom: a data de lançamento da idade das trevas confirmadas

Revelado pela primeira vez no Xbox Games Showcase, do ano passado, Doom: The Dark Idade finalmente recebeu uma data de lançamento confirmada no Xbox Developer Direct na quarta -feira. O ID Software confirmou que o tão esperado acompanhamento do Doom Eternal será lançado em 15 de maio de 2025, no PC, Xbox Series S/X e PS5, com o lançamento do primeiro dia no jogo.

Em um desenvolvedor Deep Dive, o Software ID compartilhou detalhes extensos sobre o design, exploração e história de combate do jogo. Dito ser a destruição mais ambiciosa até agora, o jogo servirá como um prequel para a Doom e Doom Eternal de 2016 e será colocado em um mundo sombrio de fantasia/ ficção científica.

Os jogadores serão incentivados a se sustentar e lutar contra demônios maiores e maus,



com o Slayer Doom agora jogando como um tanque. Para ajudar os jogadores a se defender e atacar, o jogo os equipará com uma serra de escudo e muito armas medievais, além das armas robustas do jogo. O jogo também está agora pronto para pré-venda nas fachadas da Microsoft Store and Steam no PC, Xbox e PlayStation.

Ao sul da meia -noite fica a data de lançamento

Outro título de primeira parte do Xbox recebeu confirmação da data de lançamento no Developer Direct. A Midnight Games, do Compulsion Games, revelada pela primeira vez no Xbox Games Showcase em 2023, será lançado no PC e Xbox Series S/X em 8 de abril de 2025. O jogo também estará disponível no jogo no lançamento.

Os desenvolvedores também lançaram um novo trailer de história para o jogo, detalhando os personagens e o cenário gótico do sul. Ao sul da meia-noite, já está disponível para pré-venda, e aqueles que pré-compra a edição premium terão acesso antecipado de cinco dias a partir de 3 de abril.

Clair obscur: expedição 33 Data de lançamento anunciada

Revelado pela primeira vez no Xbox Games Showcase do ano passado, Clair Obscur: Expedition 33 recebeu uma atualização no desenvolvedor Direct Showcase. O RPG baseado em turnos chega no PC, PS5, Xbox Series S/X e Game Pass em 24 de abril de 2025.

O desenvolvedor também compartilhou um novo trailer de data de lançamento, apresentando mais da jogabilidade e a história. As encomendas de Clair Obscur: Expedition 33 agora também estão vivas.

Ninja Gaiden 4 anunciou

Além das atualizações da data de lançamento nos jogos já anunciados, o desenvolvedor do Xbox Direct manteve um anúncio surpresa para sua atualização final. A amada franquia Ninja Gaiden está finalmente retornando depois de uma década desde que o último título principal da série foi lançado. A equipe Ninja e a Platinum Games anunciaram Ninja Gaiden 4, com o Xbox Game Studios publicando o título após a parceria da Microsoft com a Koei Tecmo, dona do Ninja Gaiden IP.

A entrada principal da linha principal chegará no outono de 2025 entre as séries PC, PS5 e Xbox S/X. Ninja Gaiden 4 também estará disponível no jogo no lançamento. O jogo verá o retorno do protagonista da série, Master Ninja Ryu Hayabusa. Ninja Gaiden 4, no entanto, receberá um novo protagonista, Yakumo. A Equipe Ninja também estreou um trailer que apresentou combate, exploração e travessal de ritmo acelerado e brutal e um mundo sombrio e corajoso.



Ninja Gaiden 2 preto liberado

Além de revelar Ninja Gaiden 4, Koei Tecmo anunciou Ninja Gaiden 2 Black, uma remasterizante do Ninja Gaiden 2 de 2008, com melhorias gráficas. O jogo já foi lançado no PC, PS5, Xbox Series S/X e Game Pass.

Em uma entrevista ao Xbox Wire, Fumihiko Yasuda, chefe do Team Ninja e Ninja Gaiden 4 nos Jogos Koei Tecmo, falou sobre anunciar Ninja Gaiden 4 e lançar Ninja Gaiden 2 Dark simultaneamente.

“Este anúncio simultâneo e o lançamento no mesmo dia ao lado de Ninja Gaiden 4 podem ter pego algumas pessoas de surpresa”, disse ele. “A maior razão para o desenvolvimento de Ninja Gaiden 2 Black foi abordar as preocupações dos fãs principais que poderiam estar se perguntando: ‘O que é o que é vai acontecer com Ryu Hayabusa? Também queríamos dar aos jogadores algo para desfrutar enquanto eles esperam o lançamento do Ninja Gaiden 4. Escolhemos o Ninja Gaiden 2 porque se destaca como um dos jogos de ação mais sólidos da série. Adicionamos ‘Black’ ao título para sinalizar aos fãs que esta é a versão definitiva, assim como Ninja Gaiden Black foi para o primeiro jogo. ”

(Tagstotranslate) Desenvolvedor Xbox Direct 2025 Ninja Gaiden 4 anunciou DOOM The Dark Idades Data de lançamento da meia -noite Data de lançamento confirmou o desenvolvedor do Microsoft Xbox Direct 2025