

Opções de instalação do Steam para unidades externas



O Big MacOS [Gaming](#) Push da Apple preencherá rapidamente o armazenamento do seu Mac. Veja como instalar jogos em um SSD externo.

A Apple tem trabalhado para tornar os jogos em um Mac uma coisa maior ao longo dos anos. Com a introdução do kit de ferramentas portando de jogos, está incentivando mais desenvolvedores a considerar o MAC como uma plataforma de jogos.

Também conseguiu incentivar editores dos principais jogos a trazer seus títulos para o MAC. Isso inclui portas do *Resident Evil* franquia, *Death Stranding* *Hades II* bem como lançamentos futuros de *Cyberpunk 2077 Ultimate Edition* e *Control Ultimate Edition*.

Embora ótimo para jogos, o impulso tem um fator limitante em potencial. As opções de armazenamento MAC não são ótimas para os consumidores.

O que você vai ler:



- [Enigma da capacidade](#)
- [Instalações externas](#)
- [Como instalar jogos da Mac App Store para uma unidade externa](#)
- [Como instalar jogos do Steam para uma unidade externa](#)



- [Como instalar jogos em uma unidade externa manualmente](#)

Enigma da capacidade

Os jogos Triple-A geralmente são enormes em tamanho. Jogos gigantes do mundo aberto, atiradores chamativos em primeira pessoa e outros com consideráveis necessidades gráficas também geralmente têm tamanhos de instalação muito grandes.

Por exemplo, os requisitos do sistema para *Portão de Baldur 3* Diz que precisa de um mínimo de 150 gigabytes. Com as capacidades mínimas de armazenamento da linha MAC da Apple a partir de apenas 256 GB, isso pode tornar a instalação do jogo em primeiro lugar um pouco de desafio.

Você pode resolver o problema pagando por um Mac com uma capacidade de armazenamento muito maior, mas isso pode ficar muito caro rapidamente. Passando de 256 GB a 512 GB no M4 Mac Mini é um prêmio de US \$ 200, com 1 TB e 2TB sendo de US \$ 400 e US \$ 800, respectivamente.



Os SSDs externos são mais baratos que as atualizações de armazenamento interno da Apple - Crédito da imagem: Sandisk

AppleInsider deu repetidamente o conselho de que existem outras maneiras de obter mais armazenamento para o seu Mac. Principalmente, isso tem sido na forma de usar unidades de armazenamento externas conectadas via [USB-C](#) ou Thunderbolt.



Para os modernos usuários do MAC Mini, há a oportunidade de realizar uma atualização interna do mercado de reposição se você estiver desesperado para evitar unidades externas, mas poucas pessoas de bom grado seguirão esse caminho.

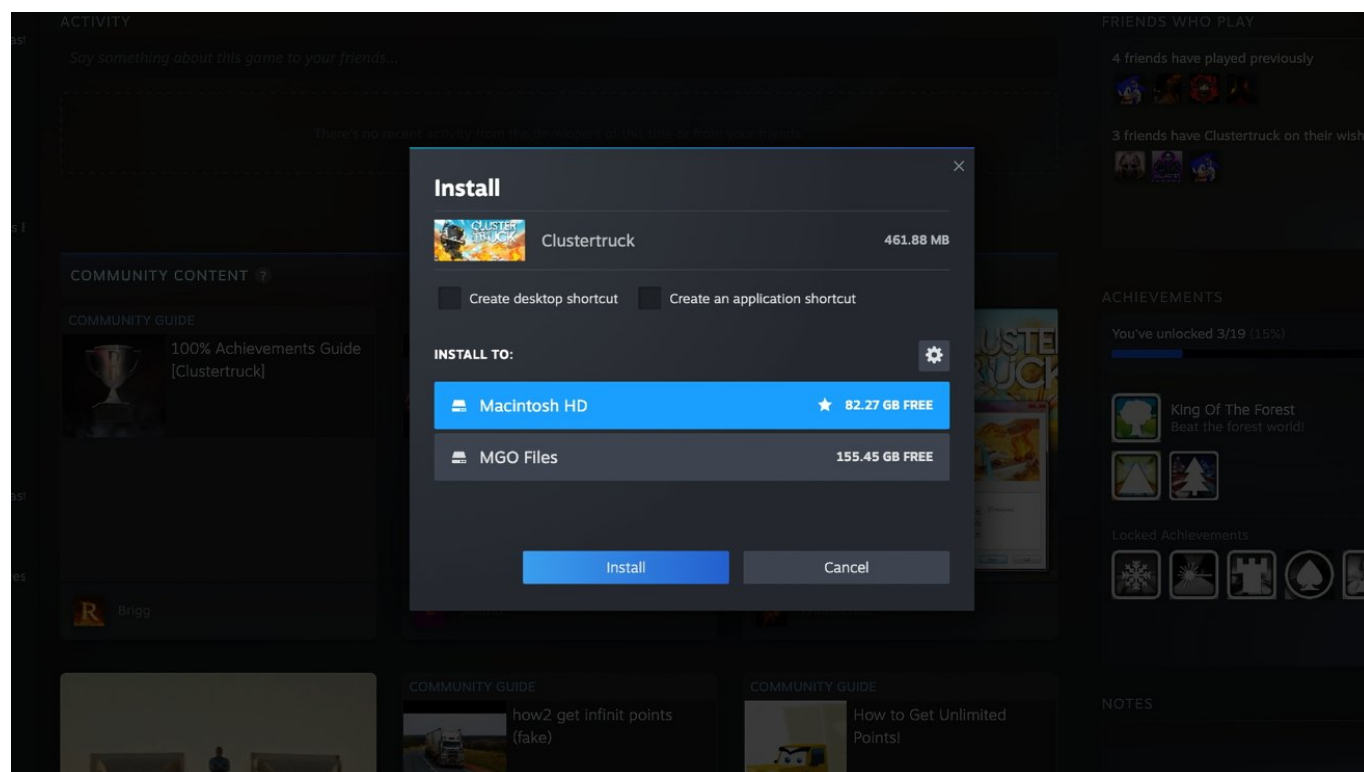
As atualizações externas são, por outro lado, relativamente fáceis. Isso pode ser tão simples quanto comprar um SSD externo, conectá-lo ao seu Mac e formatá-lo.

Descendo a rota de acionamento externo pode oferecer velocidades comparáveis ao armazenamento interno do MAC, com capacidades muito mais altas com preços consideravelmente menores do que o custo de atualização da Apple. Embora custe US \$ 200 por 256 GB extras de armazenamento interno, você pode facilmente obter 2 TB de armazenamento externo por muito menos do que esse preço.

Instalações externas

Depois de instalar a unidade externa, torna-se a questão de instalar jogos na nova unidade, em vez de inadimplentes para o armazenamento interno.

Este é realmente um processo bastante direto a ser realizado, embora não necessariamente tão aparente para as pessoas novas em jogos. Esse é especialmente o caso quando você está acostumado a usar as opções padrão ao instalar [aplicativos](#), como na Mac App Store.



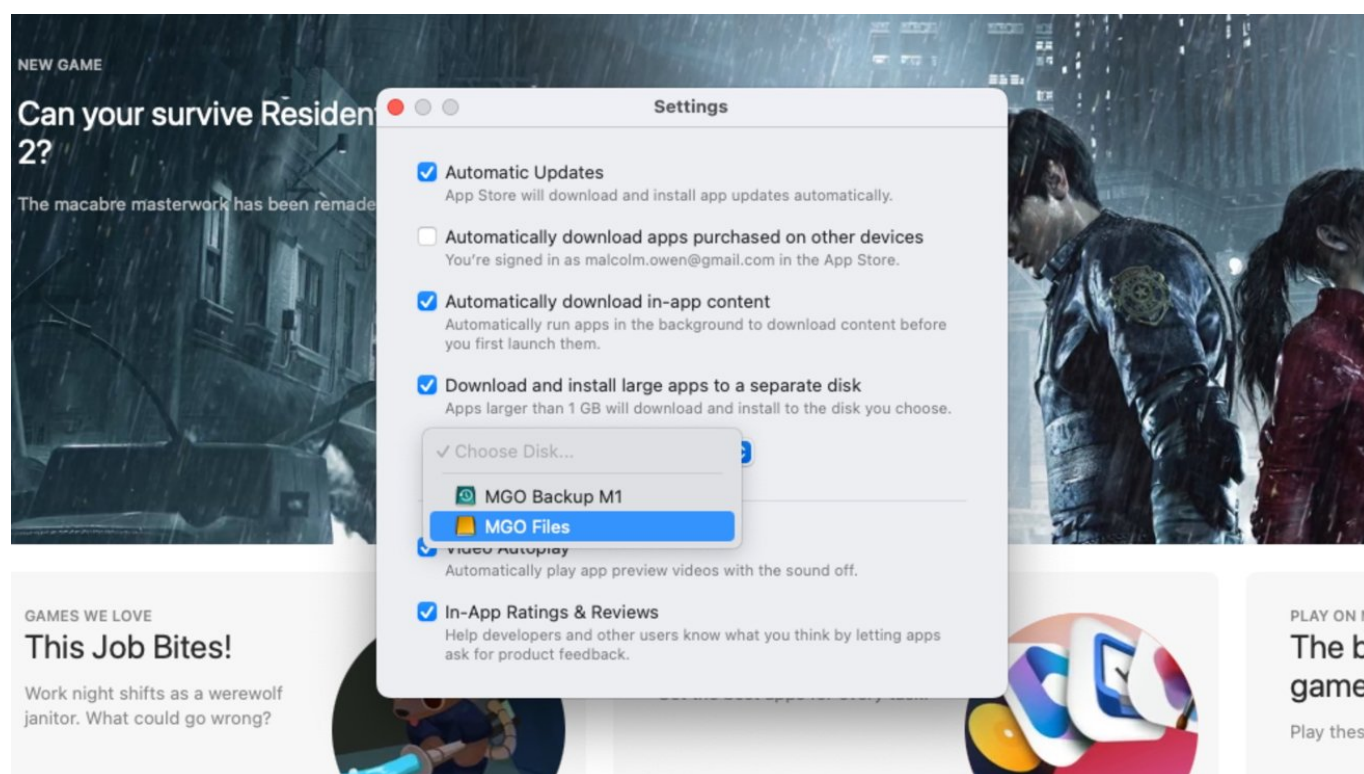
Selecionando o local de instalação para um jogo no Steam para macOS

O que se segue é o que você precisa fazer para alterar o local da instalação ao instalar três maneiras: na Mac App Store, do Steam e quando você está instalando jogos manualmente.

Verifique se a unidade externa está instalada e acessível antes de alterar suas configurações. Além disso, esteja ciente de que alguns arquivos ainda podem ser instalados na sua unidade interna primária, como salvar arquivos de jogo.

Como instalar jogos da Mac App Store para uma unidade externa

Para a Mac App Store, você poderá fazer isso depois de atualizar para o MacOS Sequoia 15.1 ou posterior.

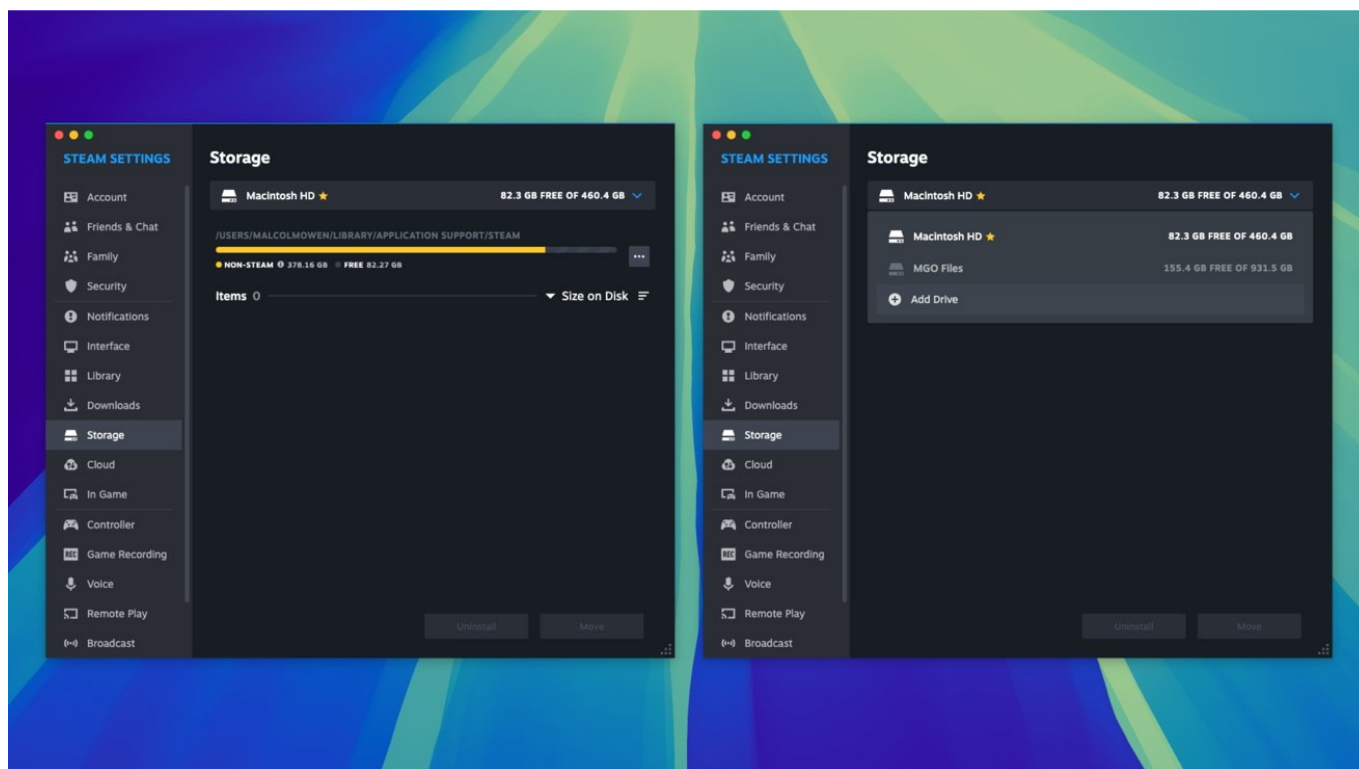


Definir a Mac App Store para instalar em unidades externas

1. Abra o **Mac App Store**. No menu, selecione **Configurações**.
2. Marque a caixa ao lado de **Baixe e instale aplicativos grandes em um disco separado**. Isso baixará automaticamente seus aplicativos para o disco externo nomeado.
3. Use o menu suspenso para selecionar sua unidade externa

Como instalar jogos do Steam para uma unidade externa

1. Abrir **Vapor**. No menu, selecione **Vapor** então **Preferências**
2. Na janela Configurações do Steam, selecione **Armazenar**
3. Clique no **caixa suspensa** para mostrar os locais de armazenamento já configurados. Se a unidade não estiver na lista, selecione **Adicione a unidade**.
4. Na nova janela, navegue para o **pasta** Na unidade externa que você deseja usar para instalações de jogos a vapor, selecione o **Pastae** selecione **Abrir**.



Adicionando uma unidade externa como um local de instalação no Steam para macOS

Uma vez configurado, tudo o que você precisa fazer é selecionar a unidade quando você instala o jogo.

Navegar para o jogo no **Biblioteca** e clique **Instalar**. Selecione o **unidade externa** Como local de destino, clique em **Instalar**.



Como instalar jogos em uma unidade externa manualmente

Devido à variedade de métodos de instalação, não há uma maneira específica de fazê-lo. No entanto, existem algumas diretrizes gerais.

- Para os instaladores onde você pode definir o caminho de instalação, basta definir o caminho como um que usa a unidade externa.
- Para os instaladores onde você arrasta o jogo para a pasta Aplicativos, você pode arrastá-lo para uma pasta na unidade externa.
- Para jogos que já foram instalados na pasta Aplicativos, você também pode arrastá-lo da pasta Aplicativos para uma pasta na unidade externa.
- A primeira vez que você executa o aplicativo da unidade externa geralmente convoca um prompt de macOS para verificar o aplicativo. Uma vez verificado, ele não aparecerá novamente.

(tagstotranslate) Apple