



## ***Spoilers para o prólogo de Kingdom Come: Deliverance 2 seguem abaixo.***

Embora já tenham se passado quase sete anos desde o Kingdom Come: Deliverance original - primeiro RPG de mundo aberto do Warhorse Studios ambientado na Boêmia medieval do século 15 - lançado pela primeira vez em 2018, a sequência continua exatamente de onde parou: com o protagonista Henry e o deuteragonista Sir Hans Capon em uma jornada para entregar uma missiva crítica ao senhor de Trosky, Otto von Bergow, em meio a uma guerra civil crescente. A jornada da dupla pelo feudo constitui o prólogo de Kingdom Come: Deliverance 2, e graças a um código de revisão de acesso antecipado da Deep Silver, tive a oportunidade de jogá-lo antes da data de lançamento agendada para 4 de fevereiro.

O horário de funcionamento do jogo começa com Henry, Sir Hans e seus escudeiros apreciando as paisagens idílicas das florestas de Trosky enquanto viajam, embora a situação rapidamente se torne tensa quando eles encontram uma companhia de homens de Bergow. Seu líder, Capitão Thomas, revela que a lealdade de Bergow reside em Sigismundo de Luxemburgo, que (com o apoio da nobreza boêmia) sequestrou o rei Venceslau IV da Boêmia para tomar a coroa para si. Representando nobres ainda leais a Venceslau, Henry e Sir Hans temem que as coisas cheguem a um conflito, embora o Capitão Thomas acabe por difundir a situação, explicando que ele e seus homens estão caçando um bando implacável de bandidos.

Depois que eles partem, é decidido que nossos heróis acamparão perto de um lago próximo, já que não conseguirão chegar ao Castelo Trosky antes do anoitecer. É nesse momento que os jogadores são apresentados aos fundamentos do discurso e da mecânica de combate de Kingdom Come: Deliverance 2, enquanto Henry tenta convencer um dos escudeiros de sua comitiva a dar uma salsicha para seu cachorro e pratica esgrima com Sir Hans. É também quando você é capaz de dar a Henry algumas habilidades iniciais por meio do diálogo com seus camaradas ao redor de uma fogueira, bem como obter uma exposição estranhamente transmitida, mas detalhada, sobre a história de Henry e os eventos do primeiro Kingdom Come, se precisar. .



Henry, Sir Hans e seus escudeiros são abordados pelo capitão Thomas e outros homens a serviço de Otto von Bergow. (Crédito da imagem: Windows Central)

Antes de se aposentar, Henry e Sir Hans optam por se banhar no lago perto de seu acampamento, embora logo ouçam o canto da sereia de jovens rindo perto dos juncos na água próxima. Porém, quando eles estão prestes a se aproximar deles, os bandidos que o capitão Thomas estava procurando armam uma emboscada, matando impiedosamente todos



os escudeiros de Sir Hans (o cachorro vive, não se preocupe! Ele simplesmente foge e pode ser encontrado mais tarde) e ameaçando prejudicar as mulheres também. Alguns gritos corajosos de Henry distraem os bandidos e dão às meninas a oportunidade de fugir, mas como consequência, ele acaba sendo atingido por uma flecha enquanto ele e Sir Hans tentam nadar até a margem do outro lado do lago. Os bandidos rapidamente circulam e enviam grupos de caça, forçando a dupla a evitá-los furtivamente enquanto tentam recuar para um local seguro. Porém, quando eles estão prestes a escapar, um dos bandidos alcança Henry e cai de um penhasco com ele após uma luta desesperada. Ele amortece a queda de Henry e morre como resultado, mas Henry fica gravemente ferido (esta é a explicação do jogo para a reversão de Henry ao estado fraco e desajeitado em que se encontrava no início do primeiro título).

Sir Hans ajuda Henry a atravessar a floresta escura em que se encontram, enquanto este revive delirantemente o saque de sua cidade natal, Skalitz, e o assassinato de seus pais pelo exército de Sigismundo que ocorreu na abertura de Kingdom Come: Deliverance (mais exposição, basicamente). Eventualmente, eles tropeçam no casebre de uma camponesa, e ela concorda em cuidar de Henry para recuperá-lo. Imediatamente depois, porém, um dos saqueadores que procurava os dois os segue até a casa e irrompe, atacando Sir Hans. Embora o nobre consiga matar o bandido, ele também sofre inúmeras lacerações, deixando os dois homens gravemente feridos.

As coisas ficam mais lentas aqui, enquanto os dois homens descansam e alguns tutoriais de sobrevivência e alquimia mostram Henry colocar um pouco de comida no estômago, colher ervas, ajudar a velha a preparar um remédio, enterrar o cadáver do bandido morto e se lavar em um calha. Depois disso - e depois de um encontro com alguns homens suspeitos que Henry pode resolver com uma língua afiada ou com o machado de corte de lenha da velha - Sir Hans acorda na manhã seguinte e, depois de compartilhar o café da manhã com a mulher e sua filha que volta, a dupla parte. para o Castelo Trosky.

A pé, é uma viagem desde que pitoresca, mas que termina tragicamente: Henry e Sir Hans são rejeitados no portão com ameaças e um penico virado, pois perderam a armadura brilhante e não estão com a carta. por outro lado, forçando-os a recuar para uma aldeia próxima para tentar descobrir o que fazer a seguir. Enquanto estiver lá, Henry descobre que em breve haverá um casamento nobre que Otto von Bergow comparecerá e planeja tentar encontrar um emprego trabalhando no evento para que ele possa encontrar uma maneira de falar com o homem. Sir Hans acaba começando uma briga com alguém que questiona sua nobreza, levando a uma briga de bar que faz com que ele e Henry sejam colocados em pelourinhos no meio da praça da cidade. Quando eles finalmente forem libertados, o prólogo termina.

Todas as últimas notícias, análises e guias para fanáticos por Windows e [Xbox](#).



Henry e Hans se preparam para deixar o casebre da velha no final do prólogo. (Crédito da imagem: Windows Central)

Jogar e falar sobre conteúdo além da abertura de Kingdom Come: Deliverance 2 foi restrito para esta prévia, e como foi em grande parte uma experiência linear do início ao fim, não posso falar sobre a qualidade e vivacidade de seu mapa mundial aberto ainda. O que *era* imediatamente claro para mim, no entanto, é que a sequência parece ser tão cativante



quanto seu antecessor. O conflito entre o desejo do afável Henry de fazer a coisa certa e o lado mais sombrio dele que tem sede de vingança contra os assassinos de sua família sempre foi agradável, especialmente com a Europa medieval e a justaposição de sua [beleza](#) e brutalismo como pano de fundo. Kingdom Come: Deliverance 2, no entanto, procura elevar ainda mais essa narrativa com dublagens visivelmente mais emotivas, uma gama mais ampla de animações detalhadamente detalhadas e cenas pitorescas impressionantes que me deixaram boquiaberto por minutos a fio (estou viajando e estou preso com um laptop para jogos 1080p no momento, mas [mal](#) posso esperar para voltar para casa e jogar em minha configuração ultralarga com alimentação RTX 4070 Ti SUPER).

Ao jogar o prólogo e seus tutoriais, também descobri algumas novas maneiras pelas quais esse cenário medieval reagirá às suas escolhas de jogo. A sequência agora tem um nível de “calor” que aumenta o estado de alerta dos guardas e leva o povo a se armar em cidades onde a violência e o crime começam a ocorrer com frequência. Além disso, os NPCs agora são capazes de deduzir que você foi o culpado caso se deparem com uma cena de crime ou descubram que um item foi roubado; além de simplesmente garantir que você não será visto durante o ato, você também terá que evitar ser visto saindo da área.

A fala também se tornou um pouco mais matizada. Mesmo no horário de funcionamento do jogo, percebi que as opções de diálogo parecem ter um impacto mais duradouro do que no original, com as escolhas que você faz no início de uma conversa, potencialmente afetando sua capacidade de persuadir ou intimidar alguém mais tarde. Assim como o primeiro jogo, Kingdom Come: Deliverance 2 também leva em consideração tudo, desde sua aparência e reputação até a posição de um NPC na sociedade; é improvável que um camponês acredite que você é um nobre se estiver sujo e vestindo uma roupa surrada, e um assassino provavelmente não levará a sério as ameaças de violência, a menos que você esteja visivelmente armado e blindado.

A abordagem de habilidades e progressão do primeiro título no estilo The Elder Scrolls também retornou, com Henry gradualmente melhorando em praticamente tudo que você pode fazer no jogo quanto mais ele faz. À medida que você aprimora essas habilidades, você poderá obter vantagens especiais para obter grandes vantagens no jogo momento a momento. Um deles, por exemplo, faz com que os inimigos fiquem desmoralizados se testemunharem que você derrubou um de seus aliados. Em geral, se esta sequência for como Kingdom Come de 2018, você poderá jogá-la como um simulador envolvente e usar diferentes habilidades e estilos de jogo para completar missões da maneira que preferir.



Henry e Hans iniciam sua jornada em direção ao Castelo Trosky. (Crédito da imagem: Windows Central)

Falando em combate, é a única parte de Kingdom Come: Deliverance 2 que temo que possa ser menos envolvente do que o que veio antes, apesar de acréscimos como bestas e armas de fogo antigas, embora não possa dizer isso com certeza sem me aprofundar muito na experiência. Ainda assim, agora existem apenas quatro ângulos de ataque corpo a corpo



com os quais se preocupar, em vez de cinco, e a janela para desviar ataques e acertar respostas foi generosamente aumentada a ponto de nenhuma das lutas no início do jogo ser desafiadora. Talvez as coisas fiquem mais difíceis agora que saí do prólogo.

Mesmo com essa preocupação levada em consideração, Kingdom Come: Deliverance 2 conseguiu absolutamente *gancho* me com sua escrita, personagens e apresentação apenas, e acredito sinceramente que poderia ser um dos melhores jogos de Xbox e de PC deste ano. Nas configurações Médias, ele também está funcionando muito bem no meu laptop RTX 3070 - algo que é ótimo de ver, considerando o quão infamemente instável o primeiro jogo foi no PC por um tempo (seu [hardware](#) corresponde aproximadamente às especificações recomendadas para PC para Médio). Estou animado para voltar em breve e continuar jogando para minha análise completa em 3 de fevereiro, então fique de olho no próximo mês!

---

*Kingdom Come: Deliverance 2 está programado para ser lançado no Xbox Series X | S, Windows PC (Steam e Epic Games Store) e PS5 em 4 de fevereiro de 2025. Está disponível para pré-encomenda agora por US\$ 59,99 no PC e US\$ 69,99 no console, no entanto a versão Steam está atualmente à venda na CDKeys por US\$ 44,59. Isso torna a edição para PC a melhor, desde que seu equipamento seja capaz de executá-la.*